

问题248 如何改变浏览器窗口中滚动条的颜色

改变滚动条的颜色可以通过CSS样式来完成。



操作步骤

步骤01 在Dreamweaver中打开网页q248_ori.htm并切换到拆分视图，将光标定位在<head>标记内部，插入如下代码，如图15-86所示。

```
<style>
body
{
scrollbar-face-color: #CC3300;
scrollbar-highlight-color: #CC3300;
scrollbar-shadow-color: #990000;
scrollbar-3dlight-color: #FFFFFF;
scrollbar-arrow-color: #990033;
scrollbar-track-color: #FFCCCC;
scrollbar-darkshadow-color: #FF99CC;
}
</style>
```

步骤02 按F12快捷键预览页面，页面的滚动条将显示定制的颜色，如图15-87所示。



图 15-86 插入代码



图 15-87 预览效果

问题249 怎样建立外部CSS样式表

外部CSS样式表是一个包含样式和格式规范的外部文本文件。若对外部CSS样式表进行编辑，链接到该CSS样式表的所有网页文档将随之发生改变。在Dreamweaver中可以导出网页中所包含的CSS样式，以创建新的CSS样式表，也可以直接创建外部CSS样式表。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q249_ori.htm，执行“窗口>CSS 样式”命令，打开“CSS 样式”面板，单击面板底部的“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”对话框。

步骤 02 首先要新建一个外部链接式 CSS 文件，然后把 CSS 语句添加到这个新建的外部链接式 CSS 文件里。在对话框中“定义在”下拉列表框中选择“(新建样式表文件)”选项，如图 15-88 所示。然后在“选择器类型”中选择“标签”，在“标签”下拉列表中选择“td”，单击“确定”按钮。

步骤 03 弹出“保存样式表文件为”对话框，在对话框中设置新建外部 CSS 文件的路径和文件名（后缀为.css），这里设置为“style.css”，如图 15-89 所示。

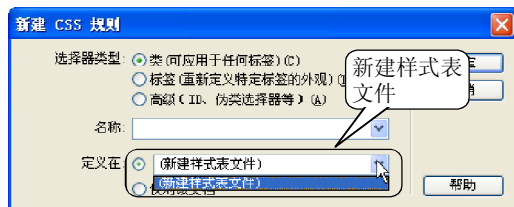


图 15-88 新建样式



图 15-89 保存文件

步骤 04 单击“保存”按钮，将弹出“CSS 规则定义”对话框，在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“宋体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#000000”，如图 15-90 所示。

步骤 05 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮。这时在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图 15-91 所示。



图 15-90 样式定义



图 15-91 建立好的样式

步骤 06 回到“CSS 样式”面板，单击“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”对话框。在“选择器类型”中选择“类”，在“名称”文本框中输入“.title”，在

“定义在”选项后的下拉列表框中选择“style.CSS”，把新建的CSS语句添加到这个外部链接式CSS文件里，如图15-92所示。

步骤07 单击“确定”按钮，将弹出“CSS规则定义”对话框，在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“宋体”，“大小”设置为“14 像素(px)”，“颜色”设置为“#FF0000”，如图15-93所示。

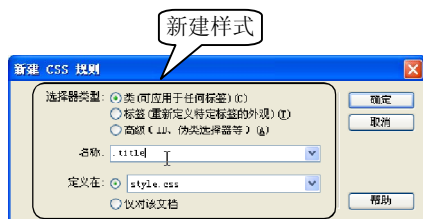


图 15-92 建立样式



图 15-93 样式定义

步骤08 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮。这时在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图15-94所示。

步骤09 设定完成以后，需要进行样式的应用。选中网页中的文字，然后在“属性”面板的“样式”中选择“title”，如图15-95所示，样式被应用到了文字上。

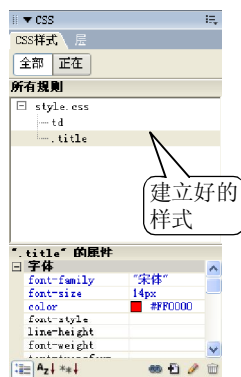


图 15-94 建立好的样式



图 15-95 应用样式

步骤10 保存文件并按F12快捷键预览页面，可看到文本应用样式的效果，如图15-96所示。



图 15-96 预览效果

问题250 怎样链接到外部样式表

在Dreamweaver中创建新的CSS样式表文件后，其他页面可以附加或链接到新建的外部样式表，应用该样式表文件中所包含的样式。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q250_ori.htm，单击“CSS 样式”面板右上角的扩展按钮，弹出的菜单如图 15-97 所示，CSS 的相关操作主要是通过该菜单上的选项来实现的。

步骤 02 在面板菜单中选择“导出”选项，弹出“导出样式为 CSS 文件”对话框，在该对话框中设置新建外部 CSS 文件的路径和文件名（后缀为.css），这里设置为“style.css”，单击“保存”按钮，如图 15-98 所示。



图 15-97 弹出的面板菜单



图 15-98 保存文件

步骤 03 单击“CSS 样式”面板底部的“附加样式表”按钮，打开“链接外部样式表”对话框，以“链接”的方式将刚才导出的外部 CSS 文件（style.css）引入到当前页面，如图 15-99 所示。

步骤 04 单击“确定”按钮，外部样式文件 style.css 中所有的样式都会被附加到新页面，如图 15-100 所示。



图 15-99 附加样式表

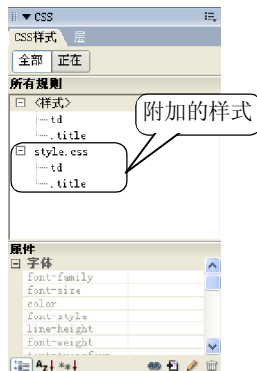


图 15-100 附加到页面的样式

步骤 05 保存文件，并按 F12 快捷键预览页面，可看到应用样式的效果，如图 15-101 所示。



图 15-101 预览效果

问题251 CSS 的字体属性与文本属性分别有哪些

CSS的字体属性主要包括：字体类型、字体样式、字体粗细、字体大小及英文大小写转换等，如表15-2所示。

表 15-2 字体属性

属性	描述
font-family	指定字体显示的类型
font-size	字体显示的大小
font-style	字体显示的样式
font-weight	字体的粗细
font-variant	设置英文大小写转换

其中，font-style属性的取值如表15-3所示。

表 15-3 字体样式属性值

属性值	描述
normal	正常值
italic	斜体
oblique	倾斜

font-weight属性的取值如表15-4所示。

表 15-4 字体粗细属性值

属性值	描述
normal	正常值
bold	粗体，字体粗细约为 700
bolder	粗体再加粗，字体粗细约为 900
lighter	比默认字体还细
100 — 900	共有 100 到 900 九个级别，数字越小字体越细，数字越大字体越粗

font-variant属性的取值如表15-5所示。

表 15-5 字体英文大小写属性值

属性值	描述
normal	正常值
small-caps	将小写英文字体转换为大写英文字体

CSS文本属性主要包括：字母间隔、文本修饰、文本排列、文本缩进、行高及英文大小写等，如表15-6所示。

表 15-6 文本属性

文本属性	描述
letter-spacing	定义字符之间的间隔
word-spacing	定义单词之间的间隔
text-decoration	文本修饰属性
text-align	文本的水平对齐方式
text-indent	文本的首行缩进
line-height	行高属性
text-transform	英文大小写

其中，text-decoration属性的取值如表15-7所示。

表 15-7 文本修饰属性值

属性值	描述
underline	文字加下划线
overline	文字加上划线
line-through	文字加删除线
blink	闪烁文字（只有netscape浏览器支持）

text-align属性的取值如表15-8所示。

表 15-8 文本对齐属性值

属性值	描述
left	左对齐
right	右对齐
center	居中对齐
justify	两端对齐

text-transform属性的取值如表15-9所示。

表 15-9 文本英文大小写属性值

属性值	描述
capitalize	将每个英文单词的首字大写
uppercase	将每个英文字母均转换为大写
lowercase	将每个英文字母均转换为小写
none	默认值



操作步骤

步骤 01 在 Dreamweaver 中打开网页 q251_ori.htm，并切换到拆分视图，将光标定位在 <Style> 标记内部，插入如下代码，如图 15-102 所示。

```
Td {
    font-family: " 宋体 ";
    font-size: 9pt;
}
```

步骤 02 按 F12 快捷键预览页面，将显示字体设置的效果，如图 15-103 所示。

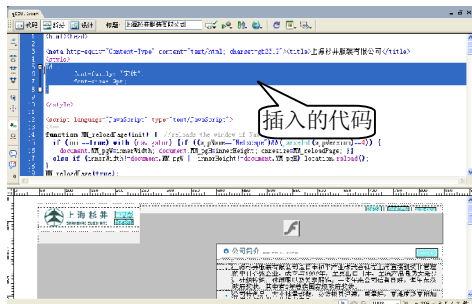


图 15-102 插入代码



图 15-103 预览效果

问题252 CSS 的背景属性是什么

CSS 的背景属性用于控制背景，如表 15-10 所示。

表 15-10 背景属性

背景属性	描述
background-color	设定一个元素的背景颜色
background-image	设定一个元素的背景图像
background-repeat	设定一个指定的背景图像的平铺方式
background-position	设定一个指定的背景图像的位置

其中，background-repeat 属性的取值如表 15-11 所示。

表 15-11 背景图像平铺方式属性值

属性值	描述
repeat	背景图像平铺
repeat-x	背景图像以 x 轴方向平铺
repeat-y	背景图像以 y 轴方向平铺
no-repeat	背景图像不平铺

background-position属性的取值如表15-12所示。

表 15-12 背景图像位置属性值

属性值	描述
value	以百分比形式(x% y%)或绝对值形式(x y)设定背景图像的位置
top	背景图像垂直居顶
center	背景图像垂直居中
bottom	背景图像垂直居底
left	背景图像水平居左
center	背景图像水平居中
right	背景图像水平居右



操作步骤

步骤 01 在 Dreamweaver 中打开网页文档 q252_ori.htm，切换到拆分视图，将光标定位在 <Style> 标记内部的位置，插入如下代码，如图 15-104 所示。

```
body
{
font-family: "宋体";
font-size: 12px;
line-height: 20px;
background-attachment: fixed;
background-image: url(bg.gif);
}
```

步骤 02 按 F12 快捷键预览页面，可以看到设置的背景效果，如图 15-105 所示。



图 15-104 插入代码



图 15-105 预览效果

问题253 CSS 的颜色属性是什么

CSS 的颜色属性用于指定一个元素的颜色，如表 15-13 所示。

表 15-13 颜色属性

颜色属性	描述
Color	定义颜色



操作步骤

步骤 01 在 Dreamweaver 中打开网页文档 q253_ori.htm，切换到拆分视图，将光标定位在<Style>标记内部的位置，插入如下代码，如图 15-106 所示。

```
Td {
    font-family: "宋体";
    font-size: 9pt;
    color: #0066CC;
}
```

步骤 02 按 F12 快捷键预览页面，可以看到单元格内设置的颜色效果，如图 15-107 所示。

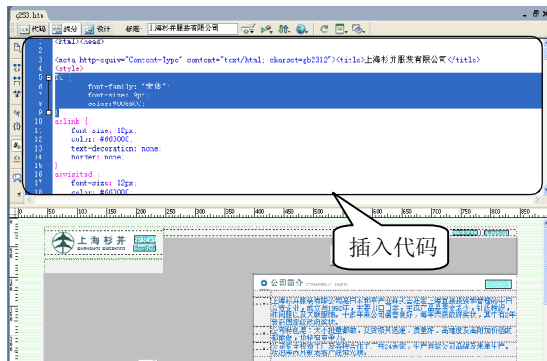


图 15-106 插入代码



图 15-107 预览效果

问题254 CSS 的分类列表属性是什么

CSS 中有关列表的属性设定丰富了列表的外观，其属性如表 15-14 所示。

表 15-14 列表属性

列表属性	描述
list-style-type	设定列表项目符号的类型
list-style-image	设定图像作为列表项目符号
list-style-position	设定列表项目的缩进程度

其中，list-style-type属性的取值如表15-15所示。

表 15-15 列表项目符号类型属性值

属性值	描述
disc	在文本行前面加“●”实心圆
circle	在文本行前面加“○”空心圆
square	在文本行前面加“■”实心方块
decimal	在文本行前面加普通的阿拉伯数字
lower-roman	在文本行前面加小写罗马数字
upper-roman	在文本行前面加大写罗马数字
lower-alpha	在文本行前面加小写英文字母
upper-alpha	在文本行前面加大写英文字母
none	不显示任何项目符号或编号

list-style-position属性的取值如表15-16所示。

表 15-16 列表位置属性值

属性值	描述
outside	列表贴近左侧边框
inside	列表缩进



操作步骤

步骤 01 在 Dreamweaver 中打开网页 q254_ori.htm 并切换到拆分视图，将光标定位在 <Style> 标记内部，插入如下代码，如图 15-108 所示。

```
ul
{
list-style-image:url (arrow.gif);
}
```

步骤 02 按 F12 快捷键预览页面，将显示设置的列表效果，如图 15-109 所示。

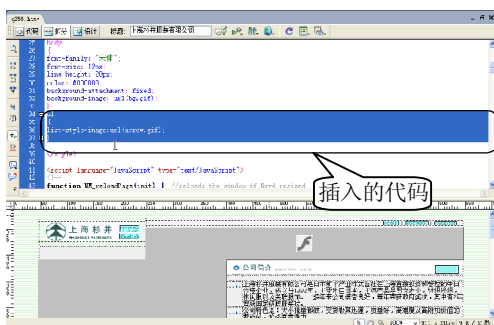


图 15-108 插入代码



图 15-109 预览效果

问题255 怎样使用自定义样式

可以将自定义CSS样式应用于一个完整的文本块或一个局部的文本范围。



操作步骤

步骤01 打开网页文档q255_ori.thm，执行“窗口>CSS样式”命令，打开“CSS样式”面板，如图15-110所示。

步骤02 单击“新建CSS规则”按钮，弹出“新建CSS规则”对话框，如图15-111所示。



图 15-110 “CSS样式”面板

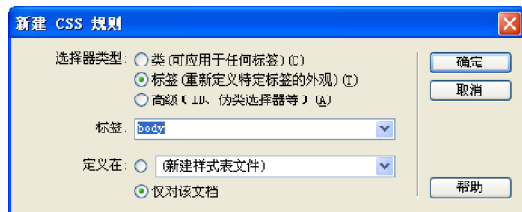


图 15-111 “新建CSS规则”对话框

步骤03 在“选择器类型”中选择“类”，在“名称”文本框中输入自定义样式的名称，必须以符号“.”开头，这里命名为“.nana”，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图15-112所示。

步骤04 设置完毕后，单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义，如图15-113所示。

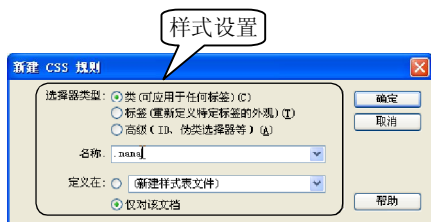


图 15-112 设置样式



图 15-113 规则定义

步骤 05 在左边的“分类”列表中选择“类型”选项，然后将“字体”设置为“黑体”，“大小”设置为“14 像素 (px)”，“颜色”设置为“#CC0000”，如图 15-114 所示。

步骤 06 设置完毕后，单击“确定”按钮，这时在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图 15-115 所示。

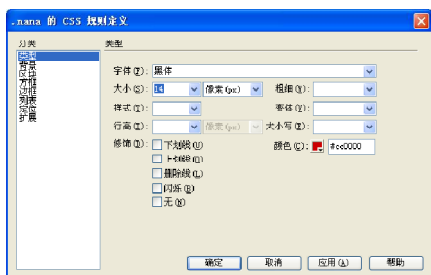


图 15-114 设置类型样式

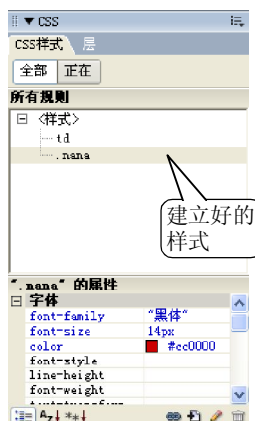


图 15-115 建立好的样式

步骤 07 样式设定完成后，需要进行样式的应用。选中文字，然后在“属性”面板的“样式”中选择“nana”，如图 15-116 所示，样式被应用到了文字上。

步骤 08 保存文件，按 F12 快捷键预览页面，可看到设置的文本效果，如图 15-117 所示。

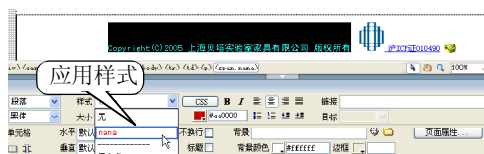


图 15-116 应用样式



图 15-117 预览效果

问题256 怎样控制页面中的整体链接样式

定义整体链接样式使用高级样式完成，该样式用户重新定义一些特定的标记组合。



操作步骤

步骤01 打开网页文档 q256_ori.htm，执行“窗口>CSS 样式”命令，打开“CSS 样式”面板，如图 15-118 所示。

步骤02 单击“新建 CSS 规则”按钮，会弹出“新建 CSS 规则”对话框，如图 15-119 所示。



图 15-118 “CSS 样式”面板

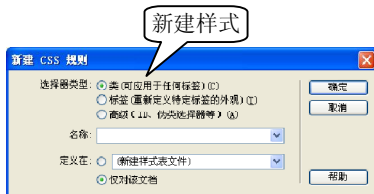


图 15-119 新建 CSS 规则

步骤03 在“选择器类型”中选择“高级”，这里要定义链接的默认样式，因此在“选择器”下拉列表中选择“a:link”，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-120 所示。

步骤04 设置完毕后，单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义，如图 15-121 所示。

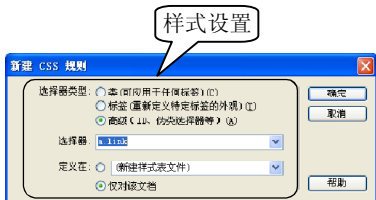


图 15-120 设置高级样式

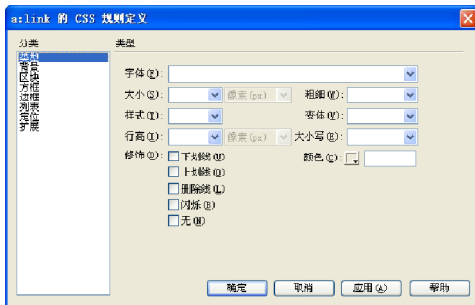


图 15-121 规则定义

步骤05 在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“宋体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#0066CC”。链接下面没有下划线，因此在“修饰”处选择“无”，如图 15-122 所示。

步骤 06 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，“CSS 样式”面板中即出现了新建的样式，如图 15-123 所示。

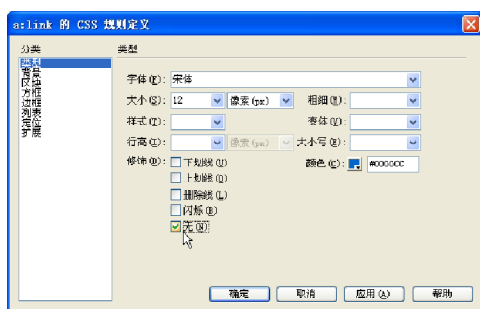


图 15-122 设置类型样式

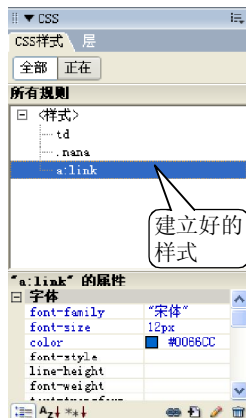


图 15-123 建立好的样式

步骤 07 回到“CSS 样式”面板，单击“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”的对话框，选择“选择器类型”为“高级”，这里要定义链接的访问过后状态，因此在“选择器”下拉列表中选择“a:visited”，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-124 所示。

步骤 08 单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义。在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“宋体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#CCCCCC”，访问过后的链接下面没有下划线，因此在“修饰”处选择“无”，如图 15-125 所示。

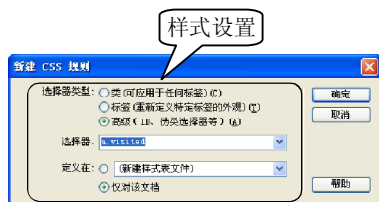


图 15-124 设置高级样式

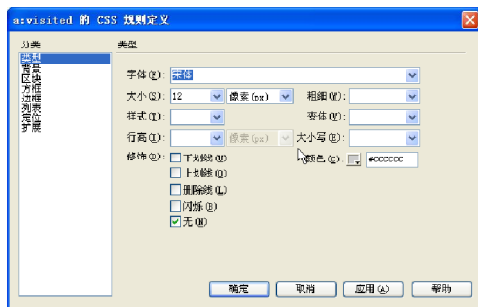


图 15-125 定义的规则

步骤 09 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，“CSS 样式”面板中出现了新建的样式，如图 15-126 所示。

步骤 10 回到“CSS 样式”面板，单击“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”的对话框，选择“选择器类型”为“高级”，这里要定义鼠标上滚的链接状态，因此在“选择器”下拉列表中选择“a:hover”，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-127 所示。

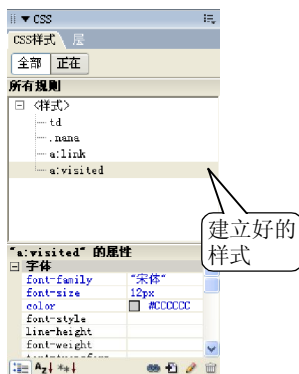


图 15-126 建立的样式

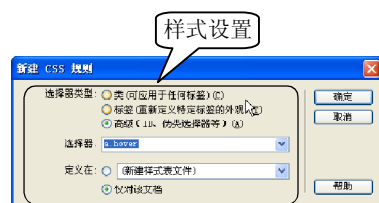


图 15-127 设置高级样式

步骤 11 单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义。在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“宋体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#000000”。鼠标指针经过的链接下面出现上划线和下划线，因此在“修饰”处选中“上划线”和“下划线”复选框，如图 15-128 所示。

步骤 12 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，“CSS 样式”面板中出现了新建的样式，如图 15-129 所示。

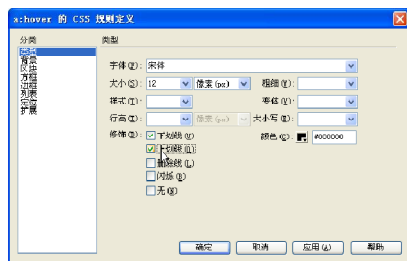


图 15-128 定义的规则

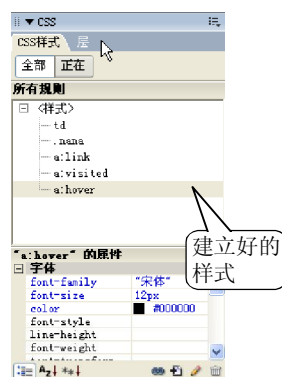


图 15-129 建立的样式

步骤 13 保存文件，按 F12 快捷键预览页面，如图 15-130 所示的分别是默认链接、鼠标按下链接以及鼠标指针经过链接时的效果。



默认链接



按下链接



指向链接

图 15-130 预览效果

问题257 怎样控制页面中的局部链接样式

定义局部链接样式使用高级样式完成，该样式重新定义了一些包含特定ID属性的标记。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q257_ori.htm，执行“窗口>CSS 样式”命令，打开“CSS 样式”面板，如图 15-131 所示。

步骤 02 单击“新建 CSS 规则”按钮，会弹出“新建 CSS 规则”对话框，如图 15-132 所示。

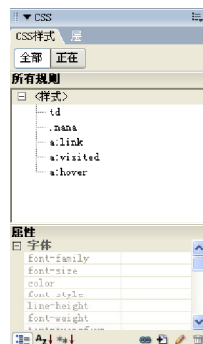


图 15-131 “CSS 样式”面板

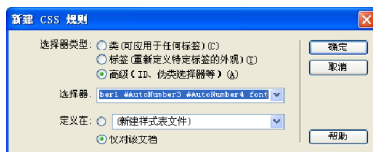


图 15-132 新建 CSS 规则

步骤 03 在“选择器类型”中选择“高级”，这里要定义这个链接的默认样式，因此在“选择器”下拉列表中选择“a:link”，然后将其修改为“a.nanalink:link”，其中 nanalink 为自定义的链接样式，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-133 所示。

步骤 04 单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义。在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“黑体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#CC0000”。这个链接下面没有下划线，因此在“修饰”处选择“无”，如图 15-134 所示。

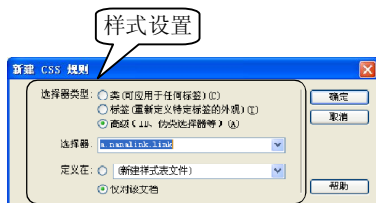


图 15-133 设置高级样式

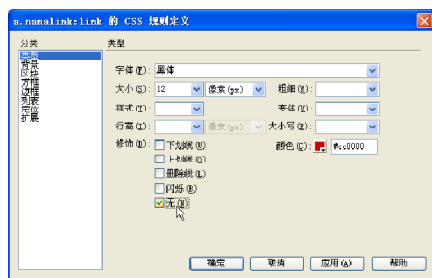


图 15-134 规则定义

步骤 05 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图 15-135 所示。

步骤 06 回到“CSS 样式”面板，单击“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”对话框，选择“选择器类型”为“高级”，这里要定义这个链接的访问过后状态的样式，因此在“选择器”下拉列表中选择“a:visited”，然后将其修改为“a.nanalink:visited”，其中 nanalink 为自定义的链接样式，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-136 所示。

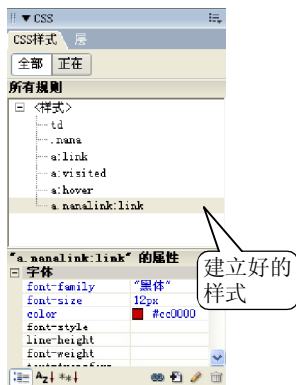


图 15-135 建立好的样式

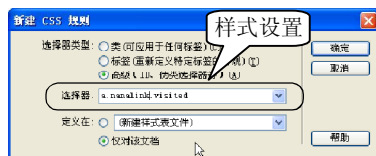


图 15-136 设置高级样式

步骤 07 单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义。在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“黑体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#9900CC”。访问过后的链接下面没有下划线，因此在“修饰”处选择“无”，如图 15-137 所示。

步骤 08 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图 15-138 所示。

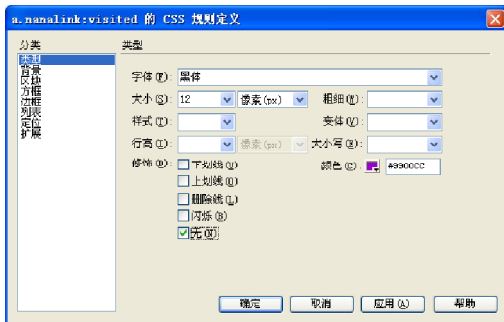


图 15-137 规则定义

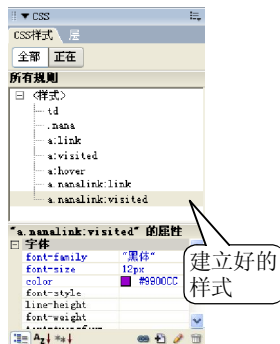


图 15-138 建立好的样式

步骤 09 回到“CSS 样式”面板，单击“新建 CSS 规则”按钮，弹出“新建 CSS 规则”的对话框，选择“选择器类型”为“高级”，这里要定义这个链接的鼠标指针经过状态的样式，因此在“选择器”下拉列表中选择“a: hover”，然后将其修改为“a. nanalink: hover”，其中 nanalink 为自定义的链接样式，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图 15-139 所示。

步骤 10 单击“确定”按钮，这时会打开样式表编辑器，进入样式表的定义。在左边的“分类”列表中选择“类型”，然后将“字体”设置为“黑体”，“大小”设置为“12 像素 (px)”，“颜色”设置为“#FF9900”。由于鼠标指针经过的链接下面出现上划线和下划线，因此在“修饰”处选中“上划线”和“下划线”复选框，如图 15-140 所示。

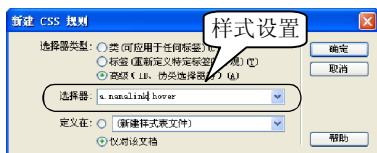


图 15-139 设置高级样式



图 15-140 规则定义

步骤 11 其他属性使用默认设置，设置完毕后，单击“确定”按钮，在“CSS 样式”面板中会出现建立好的样式，如图 15-141 所示。

步骤 12 对于自定义的高级样式，需要进行应用。分别选中链接文字，然后在“属性”面板的“样式”中选择“nanalink”，样式被应用到了链接文字上，如图 15-142 所示。

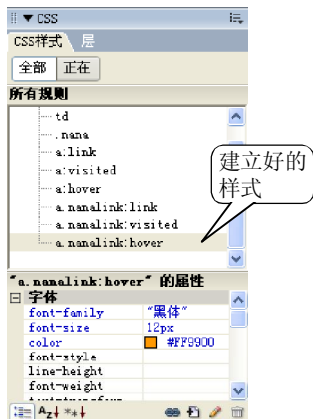


图 15-141 建立好的样式



图 15-142 应用样式

步骤 13 保存文件，并按 F12 快捷键预览页面，如图 15-143 所示的分别是默认的链接、鼠标按下链接以及鼠标指针经过链接时的效果。



默认链接



按下链接



指向链接

图 15-143 预览效果

问题258 如何将网页中的文字大小都设置为12像素

文本的CSS定义是经常使用的，单击“CSS样式”面板中的“编辑样式”按钮，打开“CSS规则定义”对话框，默认的就是对文本的设置选项。



操作步骤

步骤01 打开网页文档q258_ori.htm，执行“窗口>CSS样式”命令，打开“CSS样式”面板，单击“新建CSS规则”按钮。在弹出的“新建CSS规则”对话框中，在“选择器类型”中选择“标签”，在“标签”下拉列表中选择“td”，在“定义在”选项中选择“仅对该文档”，如图15-144所示。

步骤02 单击“确定”按钮，弹出“CSS规则定义”对话框，在“字体”下拉列表中选择“宋体”，设置“大小”为“12像素”，设置“颜色”为“#FFFFFF”，其他属性使用默认设置，单击“确定”按钮，如图15-145所示。

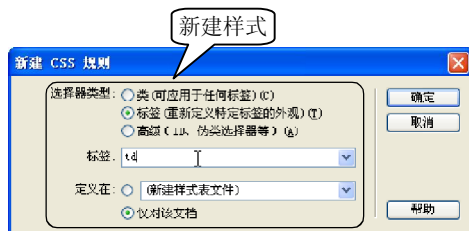


图 15-144 新建样式

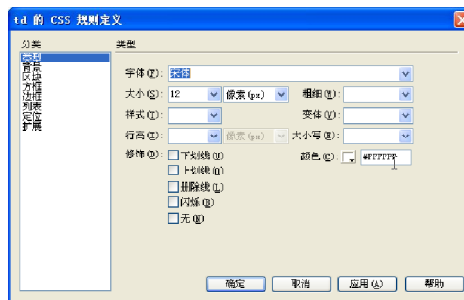


图 15-145 规则定义

步骤 03 保存文件，并按 F12 快捷键预览页面，可以看到文本设置的效果，如图 15-146 所示。

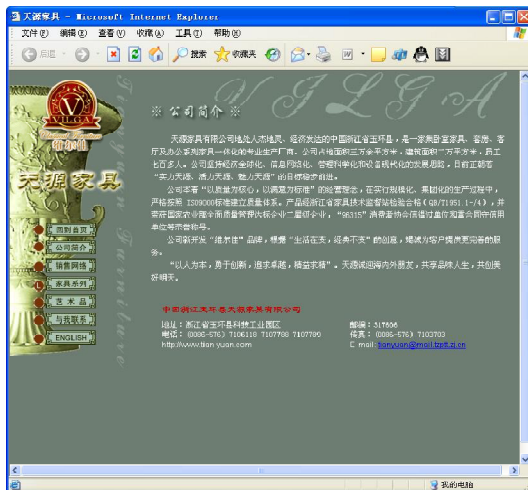


图 15-146 预览效果

第16章 网页中的动画

动画是网页上最活跃的元素。通常，制作优秀、创意出众的动画是吸引浏览者的最有效方法。虽然Flash出现的时间不长，但目前已经成为最主要的Web动画形式。

问题259 网页中透明的Flash动画是怎样制作的

透明的flash动画是在Dreamweaver中通过参数设置来完成的，无需在Flash软件中进行任何设置。



操作步骤

步骤01 打开网页文档q259_ori.htm，将光标定位在页面右上角的单元格中，如图16-1所示。

步骤02 单击“常用”插入栏中的按钮旁边的小三角形，然后在弹出的菜单中选择“Flash”选项，如图16-2所示。

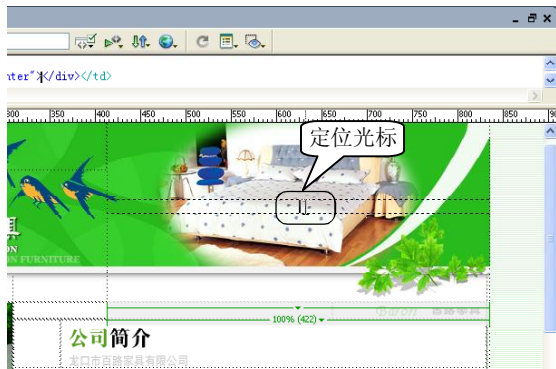


图 16-1 定位光标



图 16-2 插入Flash

步骤03 打开“选择文件”对话框，在列表中选择要打开的Flash动画文件，如图16-3所示。

步骤04 单击“确定”按钮，Flash动画被插入到了页面中，如图16-4所示。



图 16-3 选择Flash动画文件



图 16-4 插入的Flash

步骤05 为了使页面的背景在Flash下能够显示出来，可以将Flash动画的背景设置为透明。单击“属性”面板中“参数”按钮，如图16-5所示。

步骤06 打开如图16-6所示的对话框，在“参数”对话框中，设定参数为“wmode”，参数值为“transparent”。这样，在任何背景色下，Flash动画都能实现透明背景的显示。

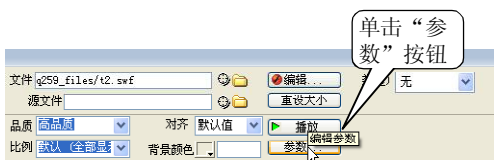


图 16-5 “属性”面板

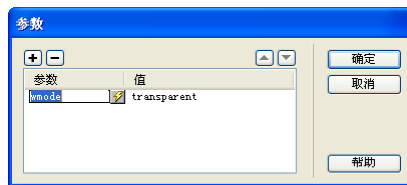


图 16-6 设置参数

步骤07 按F12快捷键，可以看到预览的效果，如图16-7所示。



图 16-7 预览效果

问题260 如何将Flash动画直接发布成网页

如果要将制作好的Flash动画发布为网页，需要在Flash软件中通过发布命令进行。



操作步骤

步骤01 启动Flash程序，执行“文件>发布设置”命令，打开“发布设置”对话框，如图16-8所示。

步骤02 在对话框中单击“HTML”选项卡，切换到HTML发布设置选项中，如图16-9所示。



图 16-8 “发布设置”对话框

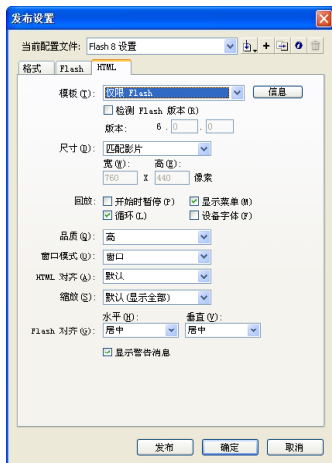


图 16-9 HTML 发布

步骤03 在“尺寸”中定义在HTML文件中插入的Flash动画的长和宽。

步骤04 在“窗口模式”中选择“透明无窗口”可以使页面的背景透过动画的透明部分显示出来。

步骤05 单击“发布”按钮，可以将动画直接发布为HTML页面，如图16-10所示。

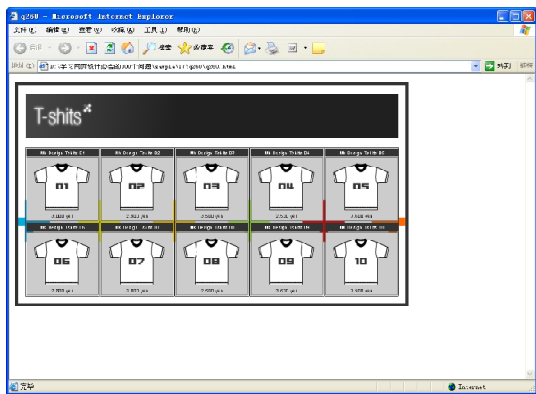


图 16-10 发布的HTML页面

问题261

网页中常见的Banner尺寸有哪几种



一般来说，网站广告都有一定的规格要求，也就是标准尺寸。常见的各种网站广告的标准尺寸分别介绍如下。

- 300 × 250，中等矩形，如图 16-11 所示。
- 250 × 250，正方形，如图 16-12 所示。

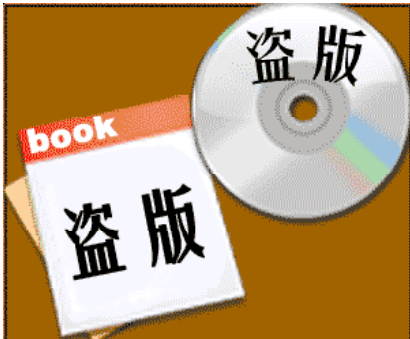


图 16-11 中等矩形



图 16-12 正方形

- 130 × 300，垂直矩形，如图 16-13 所示。
- 360 × 300，大矩形，如图 16-14 所示。



图 16-13 垂直矩形



图 16-14 大矩形

- 468 × 60，通栏广告，如图 16-15 所示。



图 16-15 通栏广告

- 234 × 60，半栏广告，如图 16-16 所示。
- 88 × 31，链接用 logo 标志，如图 16-17 所示。



图 16-16 半栏广告



图 16-17 链接用 logo

- 120 × 60，按钮样式，如图 16-18 所示。
- 120 × 240，垂直按钮，如图 16-19 所示。



图16-18 按钮样式



图 16-19 垂直按钮

- 125 × 125，正方形按钮，如图 16-20 所示。
- 120 × 600，垂直通栏，如图 16-21 所示。



图 16-20 正方形按钮



图 16-21 垂直通栏

问题262 如何去掉网页动画中的右键弹出菜单

如果希望去掉网页动画中的右键弹出菜单，需要在Flash软件中通过发布命令进行设置。



操作步骤

步骤 01 启动Flash程序，执行“文件>发布设置”命令，打开“发布设置”对话框，如图16-22所示。

步骤 02 单击“HTML”选项卡，切换到HTML发布设置选项中，如图16-23所示。

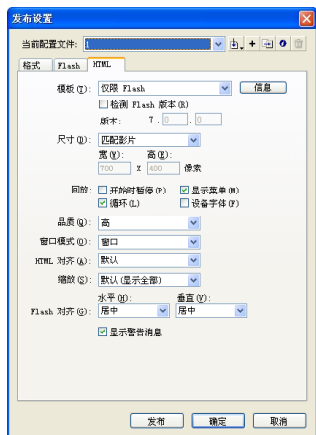


图 16-23 HTML 发布

步骤 04 单击“发布”按钮，可以将动画直接发布为 HTML 页面。单击鼠标右键后，不显示控制动画的菜单命令，只显示一些其他信息，如图 16-24 所示。

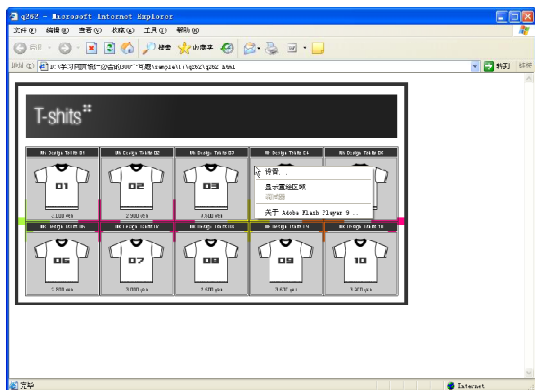


图 16-24 HTML 页面



操作步骤

步骤 02 单击“GIF”选项卡，切换到GIF发布设置选项中，如图16-26所示。



图 16-25 发布设置



图 16-26 GIF 发布

步骤 03 在“GIF”选项卡中设置以下选项。

- **尺寸**：确定动画的长和宽。“匹配影片”可以使所设置的大小始终与原始电影的长宽比保持一致。
- **回放**：确定 Flash 究竟是创建静态图像，还是创建动画。
 静态：输出单帧的 GIF 图像，所有动画效果都将失效。
 动画：输出动态的多帧 GIF 动画，选择“动画”选项后，“不断循环”和“重复”选项才会变为可选。
- **选项**：为输出的 GIF 文件指定系列设置，选项如下。
 优化颜色：从 GIF 文件的颜色表中将用不到的颜色删除。
 抖动纯色：当目前使用的调色板上缺少某种颜色时，用类似的颜色来代替调色板上没有的颜色。抖动处理会增加文件尺寸。
 交错：使 GIF 图像在浏览时可以边下载边显示，GIF 动画则不支持交错显示。
 删除渐变：将渐变色转换为固定色，固定色为设置渐变色时第一个取色器所选颜色。
 平滑：使图像消除锯齿，通过平滑处理可以产生高质量的图像。
- **透明**：提供将动画的透明背景转换为 GIF 图像的方式，选项如图 16-27 所示。
 不透明：转换之后背景为不透明。
 透明：转换之后背景为透明。
 Alpha：令所有低于极限 Alpha 值的颜色都完全透明。可以在“阈值”框内输入 0~255 之间的任意值。
- **抖动**：指定抖动方式，选项如图 16-28 所示。



图 16-27 透明选项

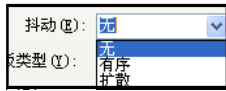


图 16-28 抖动选项

无：关闭抖动处理。

有序：在尽可能不增加或少增加文件大小的前提下提供良好的图像质量。

扩散：提供最佳的质量抖动，但是会增加文件的大小。

- **调色板类型**：定义图像的调色板，包含如图 16-29 所示的选项。

Web 216 色：为标准的 216 色浏览器安全色调色板创建 GIF 图像。这个选项产生

的图像质量良好，服务器的处理速度也最快。

最合适：分析图像中所有的颜色，为特定的GIF图像创建一个独特的调色板。该选项可以为图像创建最精确的颜色，但是最后文件的尺寸较上面的选项要大。可以通过减少调色板上的颜色数来减小文件尺寸。**Adaptive**调色板在系统显示百万以上颜色时表现最佳。

接近Web最适色：该选项会将近似的颜色转换为Web216色调色板。最后用于图像的调色板是经过优化的。在256色系统上使用Web 216调色板会产生较好的颜色效果。

自定义：可以在最下方的Palette栏中选择调色板文件。

- **最多颜色：**设定GIF图像中使用的最大颜色数。由于GIF图像格式的限制，取值范围只能在2~255之间。
- **调色板：**当在“调色板类型”中选择“自定义”时激活，可单击右边的按钮，从弹出的对话框中选择一个调色板。

步骤04 单击“发布”按钮，可以将Flash动画直接发布为GIF动画，如图16-30所示。

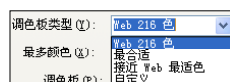


图 16-29 调色板类型选项



图 16-30 GIF 动画

问题264 怎样从Flash动画链接到一个网页

使用Flash软件中的getURL动作可以建立Web页面链接，在动作设置中键入要链接的URL地址，只要URL书写正确，链接的内容就能正确显示出来。



操作步骤

步骤01 在Flash中打开q264_ori fla文件，按Ctrl+L快捷键，打开“库”面板，如图16-31所示。

步骤02 用鼠标双击“库”面板中的“3”影片剪辑，进入影片剪辑的编辑窗口，如图16-32所示。



图 16-31 “库”面板

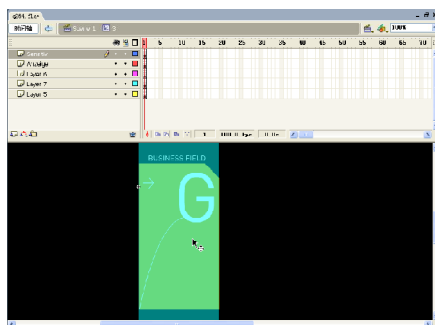


图 16-32 编辑窗口

步骤03 选择这个按钮，按 F9 快捷键打开“动作”面板。

步骤04 在“动作”面板中选择最后一行语句“on(release){“，双击左侧的“全局函数>影片剪辑控制>on”，如图 16-33 所示。

步骤05 将光标放在” on (release){“后面，然后双击左侧的“全局函数>浏览器 / 网络>getURL”，如图 16-34 所示。

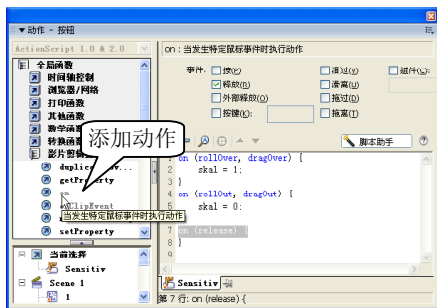


图 16-33 添加动作

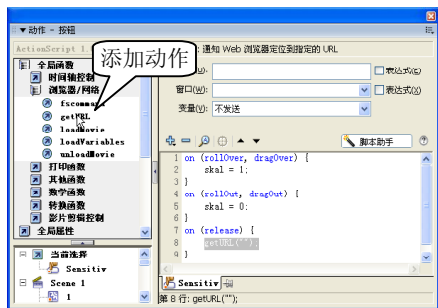


图 16-34 添加动作

步骤06 单击“动作”面板中的“脚本助手”按钮，然后在“URL”中输入“q264.htm”，在“窗口”中选择“_blank”选项，这样的网页将在一个新的浏览器窗口中打开，如图 16-35 所示。

步骤07 按 Ctrl+Enter 快捷键发布动画，打开发布后的动画，单击按钮后，跳转到了相应的网页，如图 16-36 所示。



图 16-35 设置动作

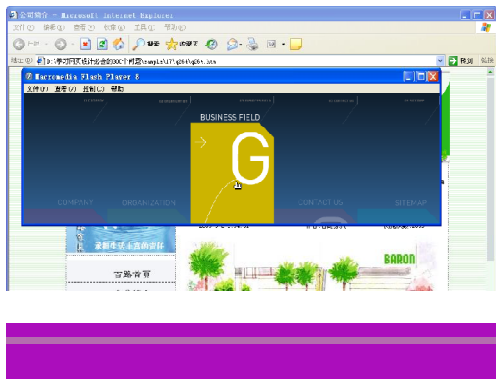


图 16-36 测试动画

问题265 怎样在动画中添加声音

Flash除了在动画方面的表现优异以外，对声音的支持也相当出色，可以在Flash动画中放入各种声音。



操作步骤

步骤01 首先要将声音文件从外部导入。执行“文件>导入>导入到舞台”命令，在弹

出的对话框中选择“q265.mp3”文件，如图16-37所示。


步骤02 在时间轴上单击“”按钮，添加一个新的图层，并将其命名为“music”，如图16-38所示。



图 16-37 导入文件

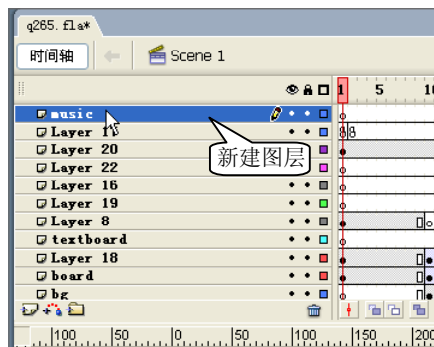


图 16-38 新建图层

步骤03 选定新建的图层，将声音文件从“库”面板中拖至舞台中，声音即被添加到层中，在舞台中是不可见的，如图16-39所示。

步骤04 按Ctrl+Enter快捷键测试动画，可以听到背景音乐的声音，如图16-40所示。

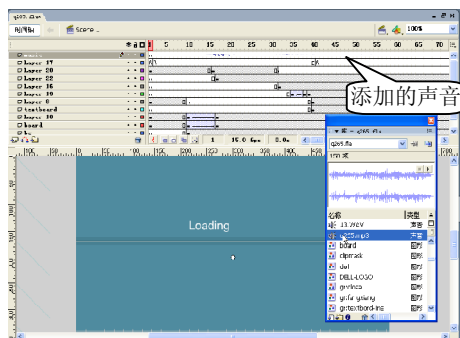


图 16-39 添加声音



图 16-40 测试动画

问题266 怎样控制动画的播放和停止

在Flash中最基础的ActionScript语句有stop、goto和play等。使用这些语句可以控制动画的播放和停止。



操作步骤

步骤01 选中舞台上的影片剪辑，将其命名为“video_mc”，便于后续的视频控制，如图16-41所示。

步骤02 选择舞台上的“播放”按钮，按F9快捷键打开“动作”面板，然后输入下面的代码，如图16-42所示。

```
on (release) {
    video_mc.stop();
}
```

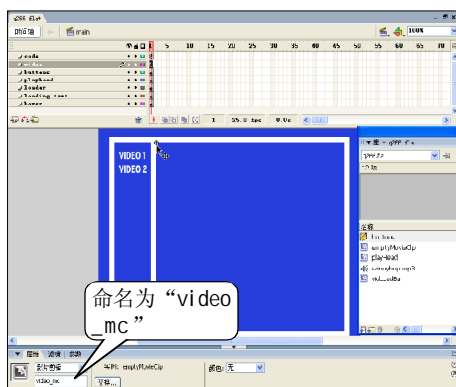


图 16-41 命名

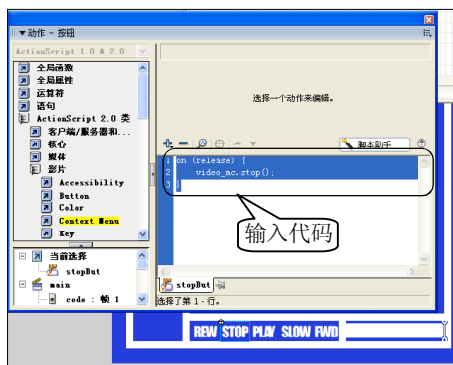


图 16-42 输入代码

步骤 03 选择舞台上的“停止”按钮，按 F9 快捷键打开“动作”面板，然后输入下面的代码，如图 16-43 所示。

```
on (release) {
    video_mc.play();
}
```

步骤 04 这样，动画的播放停止控制就制作完成了。按 Ctrl+Enter 快捷键测试动画，如图 16-44 所示。



图 16-43 输入代码



图 16-44 测试动画

问题267 怎样制作全屏播放的动画

fscommand是Flash软件中用来支持其他应用程序互相传达命令的工具，利用这个动作可以实现全屏播放的动画。



操作步骤

步骤 01 选中 Action 层的第 1 帧，按 F9 快捷键打开“动作”面板，如图 16-45 所示。

步骤 02 双击面板左侧“全局函数>浏览器/网络>fscommand”，添加 fscommand 语句，如图 16-46 所示。

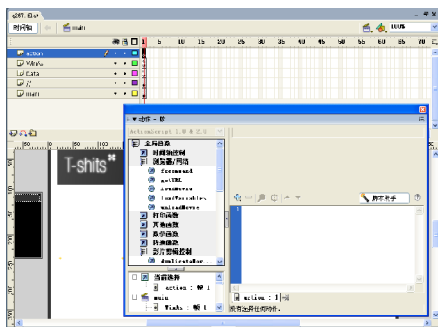


图 16-45 打开“动作”面板

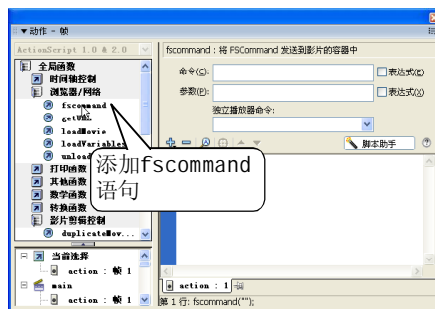


图 16-46 添加动作

步骤 03 在“独立播放器命令”中选择“full screen[true/false]”选项，产生如下代码，如图 16-47 所示。

```
fscommand("full screen", "true");
```

步骤 04 这时，actions 层的第一帧会出现 a，表明动作已添加到了这一帧上。按 Ctrl+Enter 快捷键发布动画后，直接打开发布后的 swf 文件即可看到全屏播放的动画效果，如图 16-48 所示。

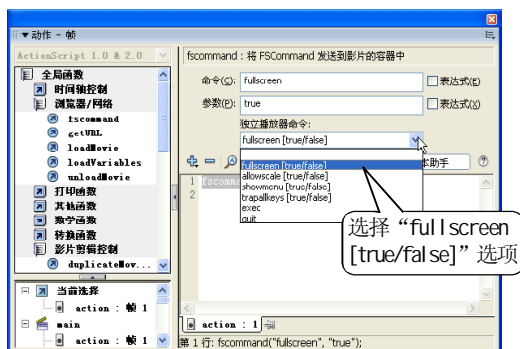


图 16-47 设置独立播放器命令

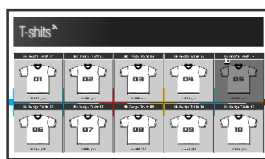


图 16-48 测试动画

问题268 怎样在动画播放后自动关闭

利用 fscommand 命令可以制作自动关闭的 Flash 动画。



操作步骤

步骤 01 选中 Action 层的最后 1 帧，按 F9 快捷键打开“动作”面板，如图 16-49 所示。

步骤02 双击面板左侧“全局函数>浏览器/网络>fscommand”，添加fscommand语句，如图16-50所示。

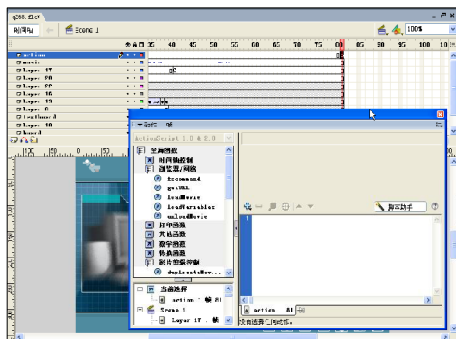


图 16-49 打开“动作”面板

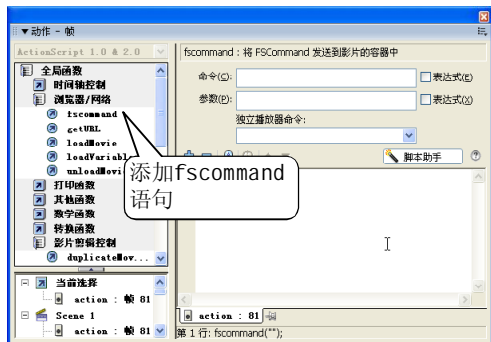


图 16-50 添加动作

步骤03 在“独立播放器命令”中选择“quit”选项。

步骤04 这时，actions 层的最后一帧会出现a，表明动作已添加到了这一帧上。按Ctrl+Enter 快捷键发布动画后，动画会在播放后自动关闭。

问题269 怎样在动画中发送邮件

使用Flash软件中的getURL动作可以制作邮件链接。



操作步骤

步骤01 按Ctrl+L 快捷键，打开“库”面板，如图16-51所示。

步骤02 用鼠标双击“库”面板中的“4”影片剪辑，进入影片剪辑的编辑窗口，如图16-52所示。

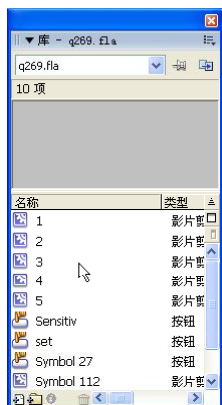


图 16-51 “库”面板

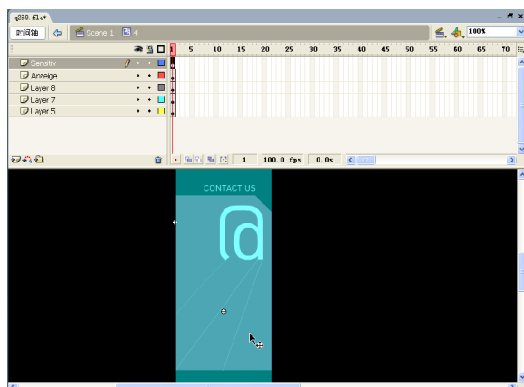


图 16-52 编辑窗口

步骤03 选择这个按钮，按F9 快捷键打开“动作”面板。

步骤04 在“动作”面板中选择最后一行语句，双击左侧的“全局函数>影片剪辑控制”

on”，如图16-53所示。

步骤05 将光标放在“on (release){”后面，然后双击左侧的“全局函数>浏览器/网络>getURL”，如图16-54所示。

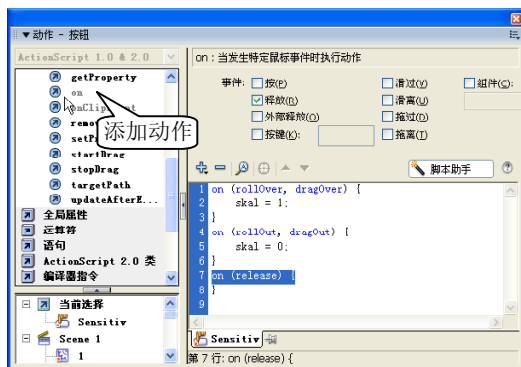


图 16-53 添加动作 1

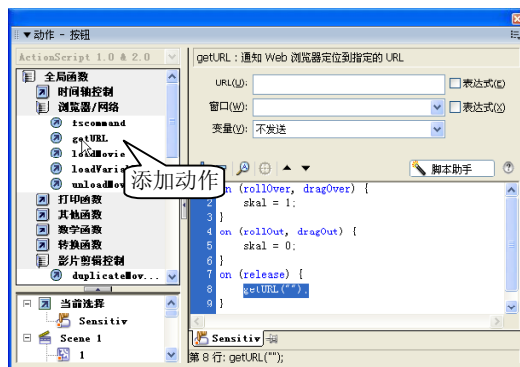


图 16-54 添加动作 2

步骤06 在“URL”中输入“mailto:nana2006@sohu.com”，如图16-55所示。

步骤07 按Ctrl+Enter快捷键测试动画，单击按钮，可以打开邮件软件发送邮件，如图16-56所示。



图 16-55 设置动作

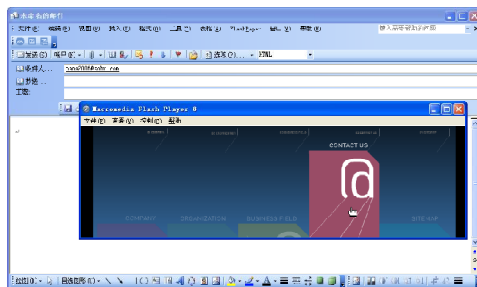


图 16-56 测试动画

问题270 怎样制作特殊的动画光标

利用Flash中的startDrag功能，可以制作比较常见的光标跟随效果，以形成动画光标。



操作步骤

步骤01 选择工作区中的五角星影片剪辑，然后在“属性”面板中设置其名称为“mousecursor”，如图16-57所示。

步骤02 新建Action层，然后单击第1帧，打开“动作”面板，如图16-58所示。



图 16-57 命名

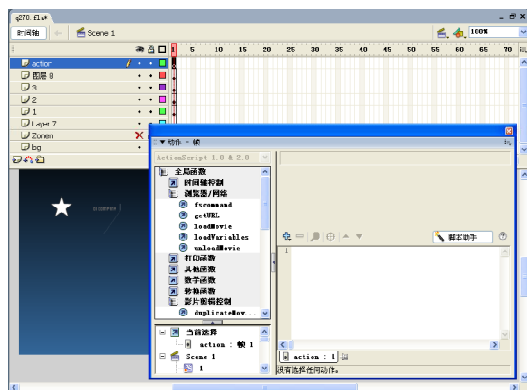


图 16-58 “动作”面板

步骤 03 双击“动作”面板左侧的“全局函数>影片剪辑控制>startDrag”，如图 16-59 所示。

步骤 04 单击“插入目标路径”按钮，然后在对话框中选择“mousecursor”，如图 16-60 所示。

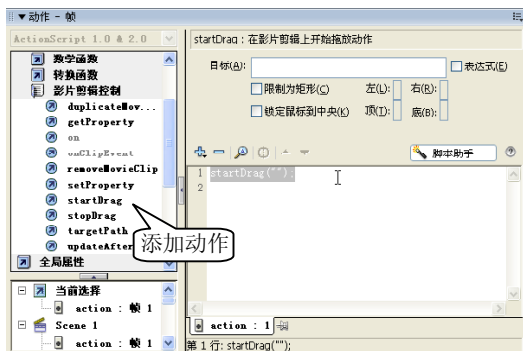


图 16-59 添加动作

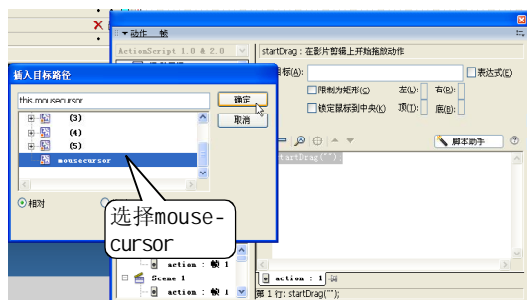


图 16-60 选择对象

步骤 05 选中“锁定鼠标到中央”复选框，这时代码为如下代码，代表在拖动过程中鼠标指针处于影片剪辑中央，如图 16-61 所示。

```
startDrag("mousecursor", true);
```

步骤 06 按 Ctrl+Enter 快捷键测试动画，可以看到影片剪辑在跟随光标运动，如图 16-62 所示。

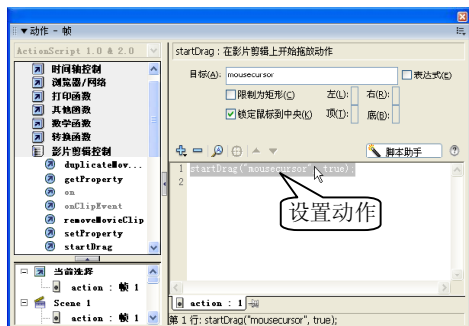


图 16-61 设置动作

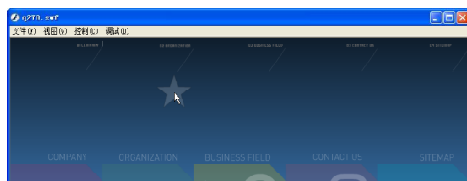


图 16-62 测试动画

步骤 07 回到“动作”面板，双击“动作”面板左侧的“ActionScript 2.0 类>影片剪辑>方法>hide”，如图 16-63 所示。

步骤 08 按 Ctrl+Enter 快捷键测试动画，可以看到自定义的光标效果，如图 16-64 所示。

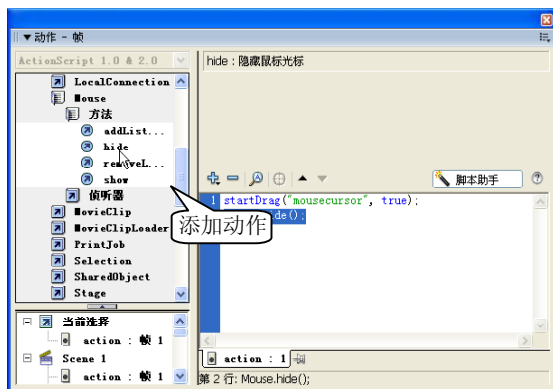


图 16-63 添加动作

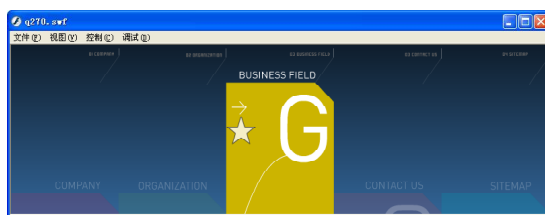


图 16-64 测试动画

问题271 怎样导入已经制作好的动画

利用Flash的导入功能可以将制作好的动画导入，然后对其进行编辑和制作。



操作步骤

步骤 01 执行“文件>导入”命令，在如图 16-65 所示的对话框中选择要导入的动画文件，如图 16-65 所示。

步骤 02 单击“打开”按钮，动画就被导入到舞台上了，如图 16-66 所示。



图 16-65 导入

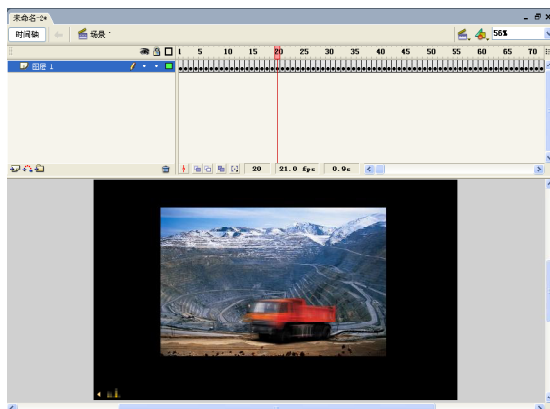


图 16-66 导入动画

步骤 03 按 Ctrl+Enter 快捷键测试动画，可以看到导入的动画效果，如图 16-67 所示。

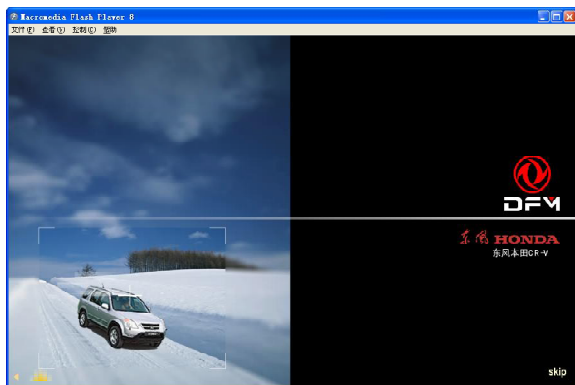


图 16-67 测试动画

问题272 怎样制作动态的按钮效果

按钮可以使Flash影片具有交互性。按钮元件不同于图形元件和影片剪辑元件，它实际上是一个4帧的影片剪辑。按钮在时间轴上的每一帧都有固定的名称。



操作步骤

步骤01 执行“插入>新建元件”命令，或按Ctrl+F8快捷键，打开“创建新元件”对话框，将元件命名为“元件1”，将元件的类型设置为“按钮”，如图16-68所示。

步骤02 单击“确定”按钮，进入按钮元件的编辑窗口，如图16-69所示。

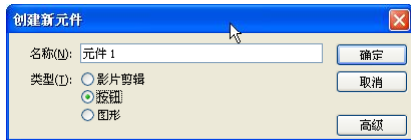


图 16-68 新建元件

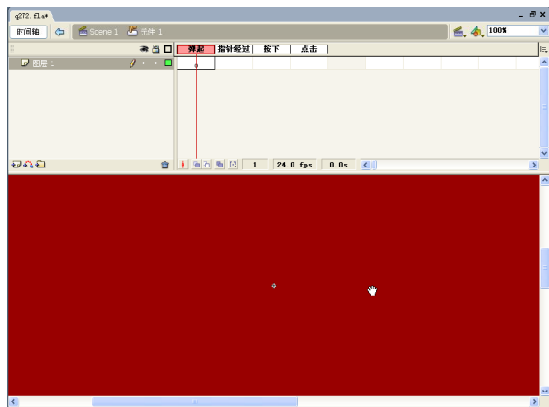


图 16-69 编辑窗口

步骤03 单击“弹起”帧，确认为当前帧。选择工具箱中的椭圆工具，在工作区中绘制一个椭圆，颜色的值为“#CC9900”，边框使用黑色描边。然后使用任意变形工具调整椭圆的角度，最后在椭圆上方使用黑体输入文字“进入”，如图16-70所示。

步骤04 单击“指针经过”帧，按F6快捷键插入关键帧，如图16-71所示。



图 16-70 绘制按钮

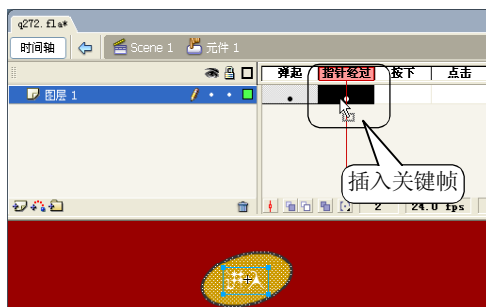


图 16-71 插入关键帧

步骤 05 单击“指针经过”帧，选中工作区中的对象，使用任意变形工具将对象放大，如图 16-72 所示。

步骤 06 然后在“按下”帧按 F6 快捷键插入关键帧，如图 16-73 所示。



图 16-72 放大对象

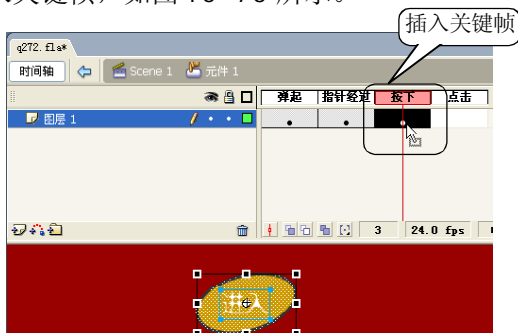


图 16-73 插入关键帧

步骤 07 单击标题栏上的“场景 1”按钮，切换到主场景中，将按钮元件“元件 1”拖入到工作区中并调整合适的位置，如图 16-74 所示。

步骤 08 按 Ctrl+Enter 快捷键测试影片，如图 16-75 所示。

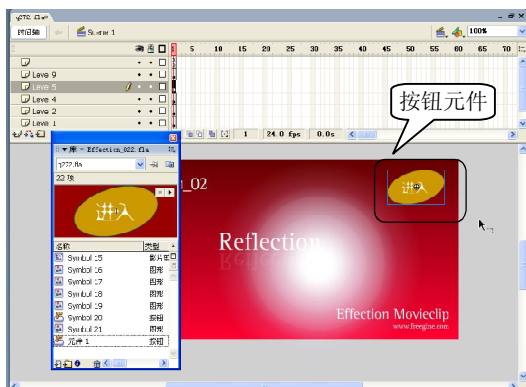


图 16-74 放置元件

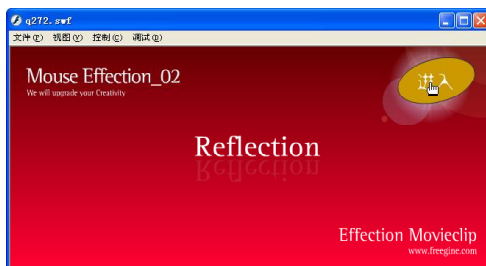


图 16-75 测试动画

第17章 网页中的表单

表单是可以从Web访问者那里收集信息的一种方法，通常用于调查、注册、订购等，例如，使用搜索引擎查找信息时，查找的关键字也是通过表单提交到服务器上的。

问题273 什么是表单

表单是HTML页面与浏览器端实现交互的重要手段。表单的主要功能是收集信息，具体来说就是收集浏览者的信息。例如，要在网上要申请一个电子邮箱，就必须按要求填写网页面上提供的表单，其内容主要是姓名、年龄及联系方式等个人信息，如图17-1所示。

The figure consists of two side-by-side screenshots of web browsers displaying registration forms. The left browser window shows the Gmail sign-up page with a 'Google 帐户' (Google Account) section containing input fields for '用户名' (Username) and '密码' (Password), and a '登录' (Login) button. A callout box labeled '表单' (Form) points to this section. The right browser window shows the Google Accounts page with a '帐户帮助' (Account Help) section containing input fields for '用户名' (Username) and '密码' (Password), and a '提交' (Submit) button. A callout box labeled '表单' (Form) points to this section.

图 17-1 表单

通常，表单的工作过程为访问者在浏览有表单的网页时，填写必需的信息，然后提交信息。这些信息通过Internet传送到服务器上。服务器上专门的程序对将这些数据进行处理，如果有错误会返回错误信息，并要求纠正错误。若数据完整无误，服务器反馈一个输入完成信息。

表单的开发分成两个部分：一是具体在网页上制作的表单项目，即前端，通常是在Dreamweaver中制作完成；另一部分是编制如何处理这些信息的程序，称为后端，通常是用具体的解释或编译程序制作。

问题274 怎样创建表单

在Dreamweaver中可以创建各种各样的表单，表单中可以包含各种对象，如表单域、文本域和列表等。每个表单是由一个表单域或若干个表单元素组成的，所有的表单元素只有放到表单域中才会有效。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档q274_ori.htm，将光标定位在页面中要插入表单的位置，如图17-2所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“表单”按钮，表单框将出现在编辑窗口中，如图17-3所示。

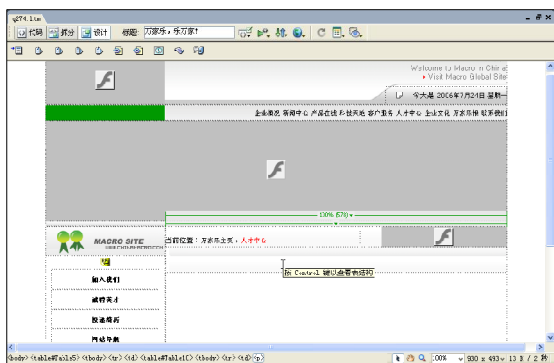


图 17-2 定位光标

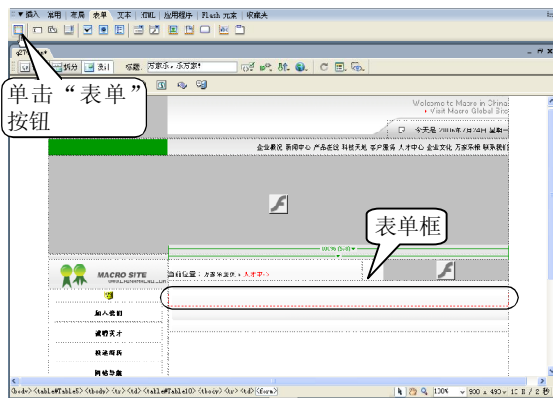


图 17-3 插入表单

步骤 03 将光标放置于表单框中，表单对应的“属性”面板如图17-4所示，其主要选项的含义如下。

表单名称：用来设置表单的名称。为了正确处理表单，一定要给表单设置一个名称。

动作：用来设置处理该表单的服务器脚本路径。

目标：用来设置表单被处理后，反馈页面打开的方式。选择“_bank”，反馈网页在新窗口里打开；选择“_parent”，反馈网页在副窗口里打开；选择“_self”，反馈网页在原窗口里打开；选择“_top”，反馈网页在顶层窗口里打开。

方法：用来设置将表单数据发送到服务器的方法。选择“默认”或“GET”，将以GET方法发送表单数据，把表单数据附加到请求URL中发送；选择“POST”，将以POST方法发送表单数据，把表单数据嵌入到HTTP请求中发送。通常选择“POST”。

MIME类型：用来设置发送数据的MIME编码类型。一般情况选择“application/x-www-form-urlencoded”。

步骤 04 按F12快捷键预览页面，在页面中看不到表单的轮廓，如图17-5所示。

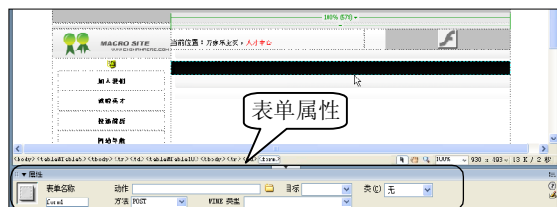


图 17-4 表单属性



图 17-5 预览效果

问题275 如何创建单行文本域

文本域主要有3种形式：单行、密码和多行。单行文本域只能输入单行的文本。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q275_ori.htm，将光标定位在网页中要添加文本域的位置，如图 17-6 所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“文本字段”按钮，在光标所在的位置插入文本域，如图 17-7 所示。



图 17-6 定位光标

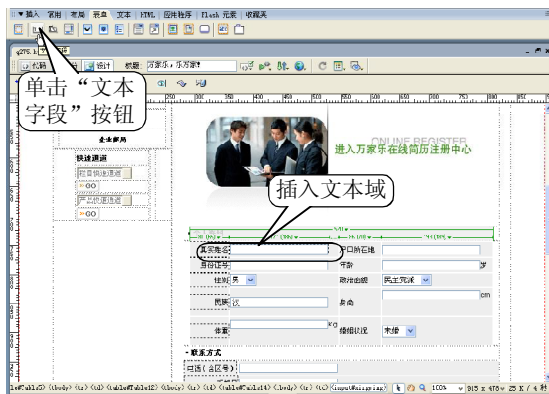


图 17-7 插入文本域

步骤 03 选中插入的文本域，其对应的“属性”面板如图 17-8 所示，可以进行以下参数的设置。

文本域：用来设置所选文本框的名称。

字符宽度：用来控制单行文本域的宽度。

最多字符数：用来控制允许输入的字符数个数。

初始值：用来设置文本框显示时的初始文本。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中单行文本域的效果，如图 17-9 所示。

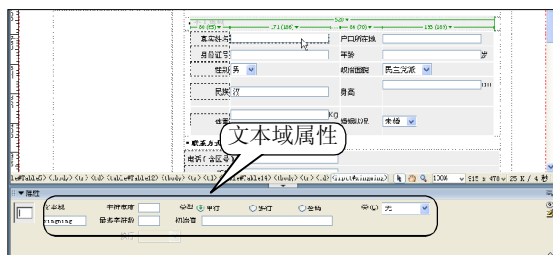


图 17-8 文本域属性



图 17-9 预览效果

问题276 如何创建密码域

密码文本域的特点是不在表单中显示具体的内容，而是用符号“*”来代替显示。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q276_ori.htm，将光标定位在页面中要添加密码域的位置，如图 17-10 所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“文本字段”按钮，在光标所在的位置插入文本域，如图 17-11 所示。

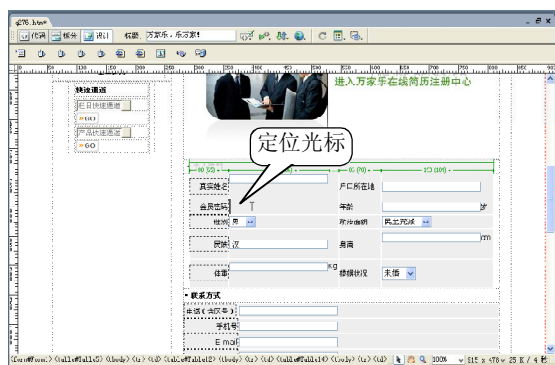


图 17-10 定位光标

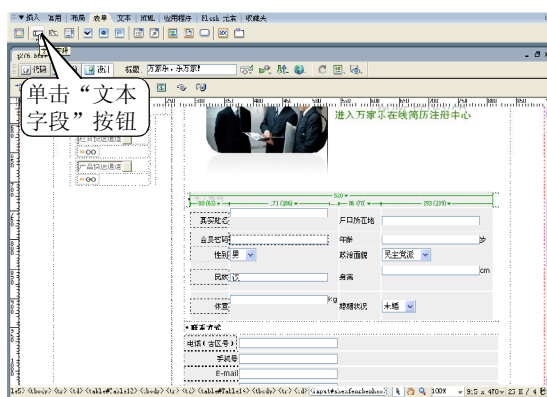


图 17-11 插入文本域

步骤 03 选中文本域，对应的属性面板如图 17-12 所示。在“类型”选项中选择“密码”，则文本框变成密码框，其他设置均与单行文本域的设置相同。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中密码域的效果，在密码框中输入字符时，字符将以符号“*”或“•”显示，如图 17-13 所示。



图 17-12 密码域属性

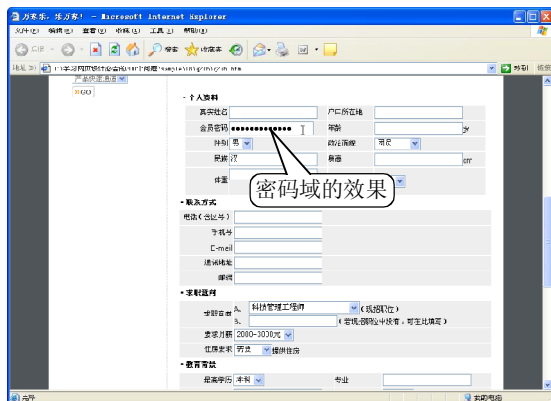


图 17-13 预览效果

问题277 如何创建多行文本域

多行文本域可以显示和输入多行文字，可以设置行数、列数以及可输入的最大字符数等。



操作步骤

步骤01 在 Dreamweaver 中打开网页文档 q277_ori.htm，将光标定位在页面中添加多行文本域的位置，如图 17-14 所示。

步骤02 单击“表单”插入栏中的“文本字段”按钮，在光标所在的位置插入文本域，如图 17-15 所示。

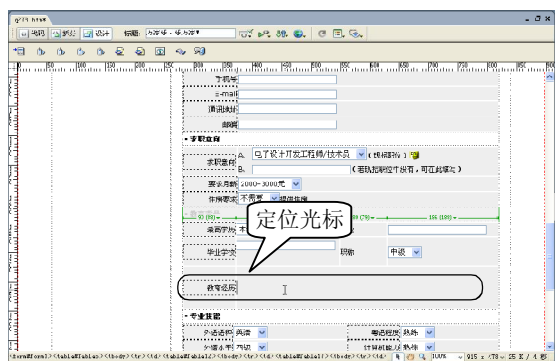


图 17-14 定位光标

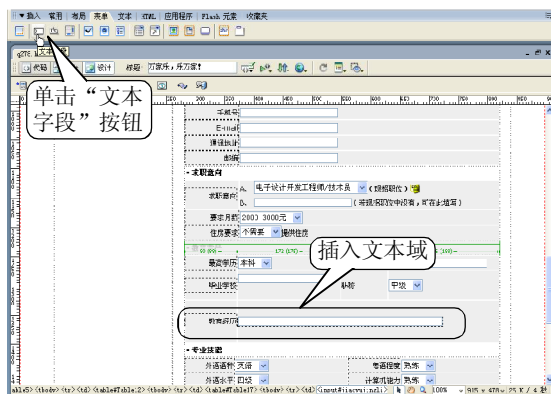


图 17-15 插入文本域

步骤03 选中插入的文本域，对应的“属性”面板如图 17-16 所示。在“类型”选项中选择“多行”，文本框则变成了多行文本域。可以进行以下参数的设置。

行数：用来设置文本域显示的行数，可输入数值。

换行：用来设置文本框中输入文本的换行方式，有4个选项：“默认”、“关”、“虚拟”和“实体”。选择“默认”或“虚拟”，在文本区域中设置自动换行，当输入的内容超过文本区域的右边界时，则会自动换到下一行，当提交数据进行处理时，自动换行并不应用到数据

中，数据将作为一个字符串进行提交。选择“关”，文本域中的文本将不会换行，当输入内容超过文本区域的右边界时，文本将向左侧滚动。选择“实体”，在文本区域中设置自动换行，当提交数据进行处理时，对数据设置自动换行。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中多行文本域的效果，如图 17-17 所示。

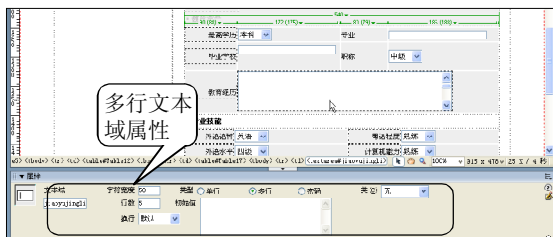


图 17-16 文本域属性

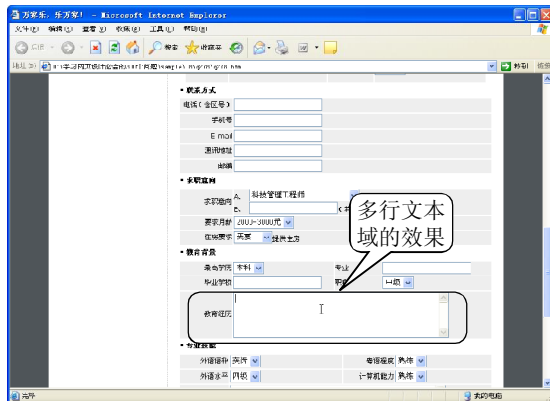


图 17-17 预览效果

问题278 怎样创建复选框

填写表单时，有一些内容可以通过让浏览者选择的形式来实现。例如，常见的网上调查，首先提出调查的问题，然后让浏览者在若干个选项中作出选择；收集个人信息时，要求在个人爱好的选项中作出选择等。复选框可以实现在若干选项中选择多个项目。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q278_ori.htm，将光标定位于页面中要添加复选框的位置，如图 17-18 所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“复选框”按钮，在光标所在的位置插入复选框，如图 17-19 所示。

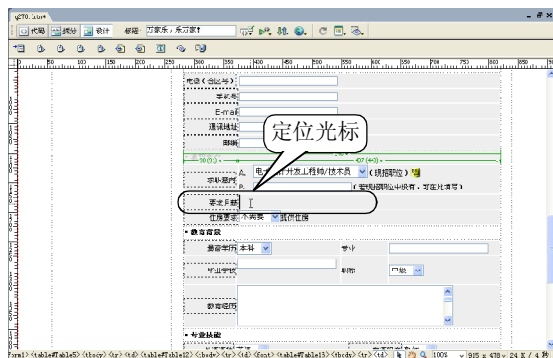


图 17-18 定位光标

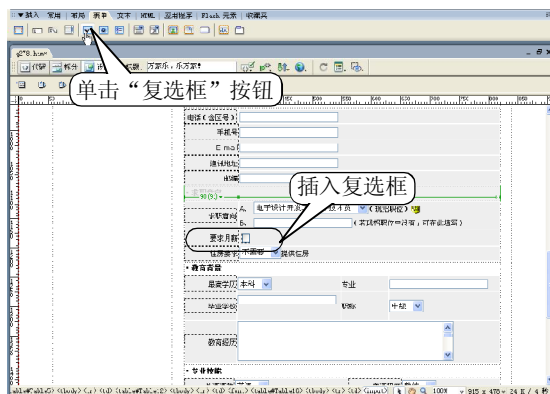


图 17-19 插入复选框

步骤03 选中复选框，其“属性”面板如图17-20所示，可以设置如下参数。

复选框名称：用来设置所选复选框的名称。

选定值：用来设置复选框的值。

初始状态：用来设置复选框的初始状态，有“已勾选”和“未选中”两个选项。如果选择“已勾选”，复选框的初始状态为选中状态。

步骤04 按F12快捷键预览页面，可以看到页面中复选框的效果，如图17-21所示。



图 17-20 复选框属性

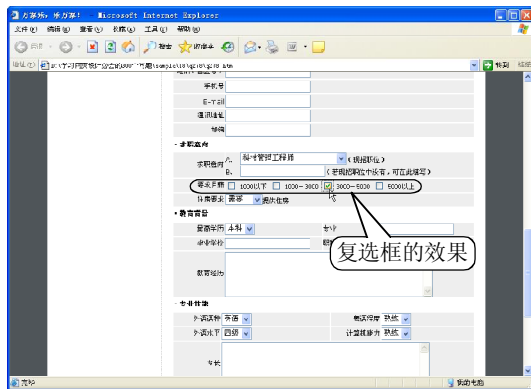


图 17-21 预览效果

问题279 怎样在页面中插入单选按钮组

单选框能够进行项目的单项选择，以一个圆框表示。单选按钮组是指一组单选框，可以完成多个项目的单项选择。



操作步骤

步骤01 打开网页文档q279_ori.htm，将光标定位于页面中要添加单选框的位置，如图17-22所示。

步骤02 单击“表单”插入栏中的“单选按钮”按钮，在光标所在的位置插入单选框，如图17-23所示。

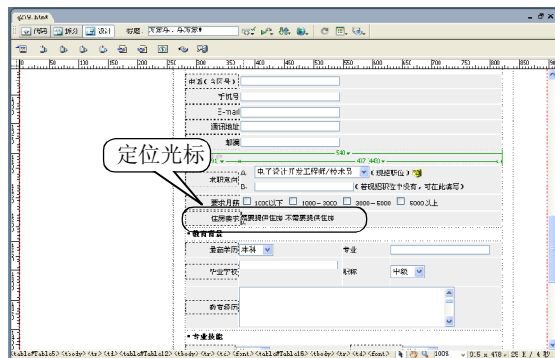


图 17-22 定位光标

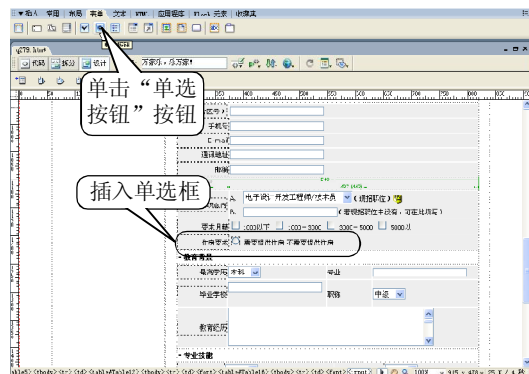


图 17-23 插入单选框

步骤 03 选中单选框，其对应的属性面板如图 17-24 所示，可以设置如下参数。

单选按钮：用来设置单选按钮的名称。

选定值：用于设置单选按钮的值。

初始状态：用于设置单选按钮的初始状态，有“已勾选”和“未选中”两个选项。如果选择“已勾选”，表示单选按钮初始状态为选中状态。

步骤 04 将光标定位在页面中要添加单选按钮组的位置，如图 17-25 所示。

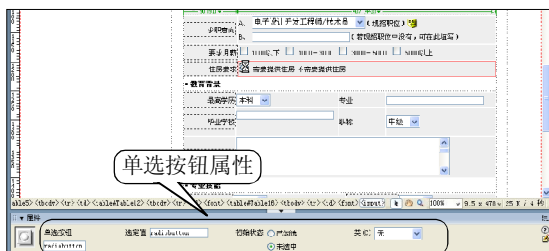


图 17-24 单选按钮属性

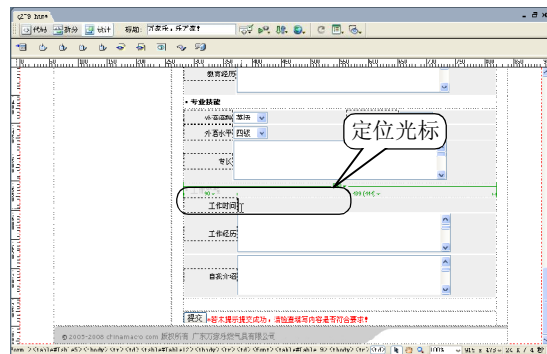


图 17-25 定位光标

步骤 05 单击“插入”工具栏“表单”标签中的“单选按钮组”按钮，打开“单选按钮组”对话框，如图 17-26 所示。在该对话框中列出了单选按钮组包含的所有单选按钮，每一行代表一个单选按钮。“标签”用来设置单选按钮的文字说明，“值”用来设置单选按钮的值。单击“+”按钮，可以在组中添加一个新的单选按钮；单击“-”按钮，可以删除选中的单选按钮；通过单击向上或向下的箭头按钮，可以对按钮组中所包含的单选按钮进行排序。选择“表格”选项，将由 Dreamweaver 自动插入表格来安排单选按钮的换行。

步骤 06 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中单选按钮组的效果，如图 17-27 所示。

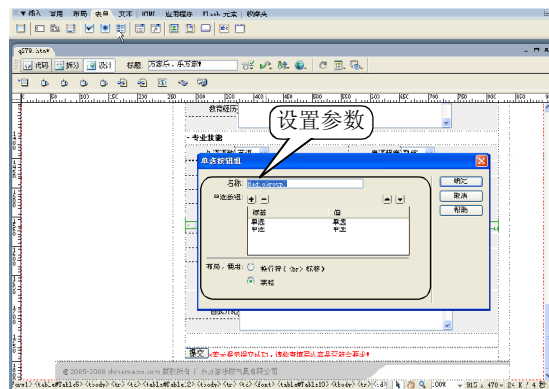


图 17-26 单选按钮组设置

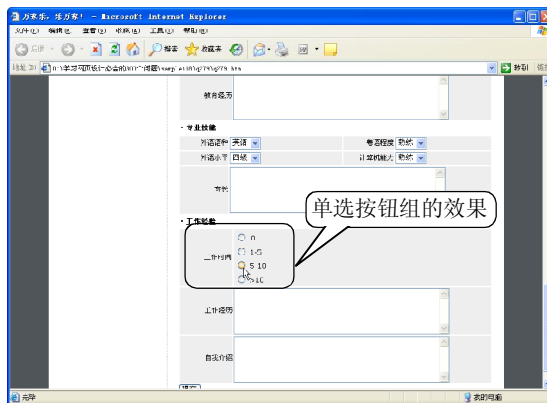


图 17-27 预览效果

问题280 怎样创建滚动列表

列表可以显示一定数量的选项，如果选项的数量超出了列表的显示范围，会自动出现滚动条，浏览者可以通过拖曳滚动条来观看各选项。



操作步骤

步骤01 打开网页文档 q280_ori.htm，将光标定位于页面中要添加列表的位置，如图 17-28 所示。

步骤02 单击“表单”插入栏中的“列表/菜单”按钮，在光标所在的位置插入列表，如图 17-29 所示。

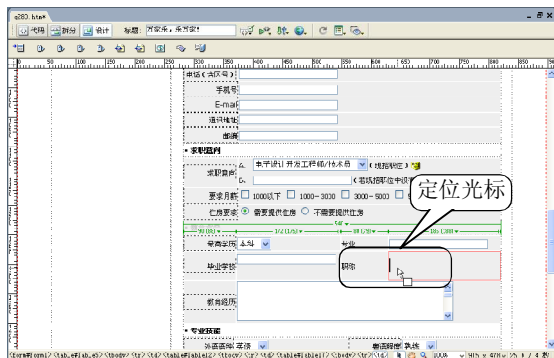


图 17-28 定位光标

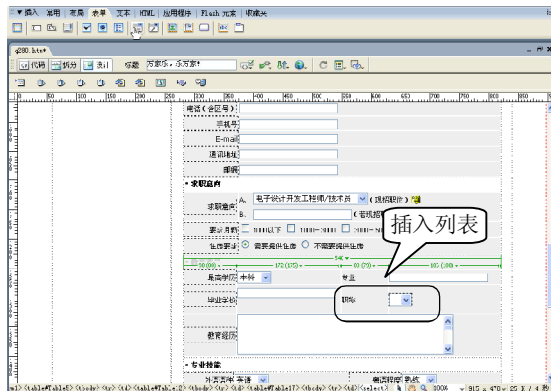


图 17-29 插入列表

步骤03 选中列表，其“属性”面板如图 17-30 所示，可以设置如下选项参数。

列表/菜单：用来设置所选列表的名称。

列表值：单击该按钮，打开“列表值”对话框，如图 17-31 所示。对话框中列出了列表中包含的所有选项，每一行代表一个选项。“项目标签”用来设置每个选项所显示的文本，“值”用来设置选项的值。单击“+”按钮，可以添加一个新的选项；单击“-”按钮，可以删除选中的选项；单击向上或向下的箭头按钮，可以对列表选项进行排序。

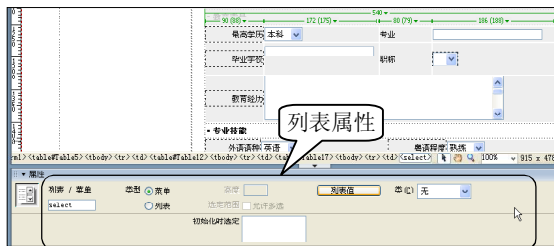


图 17-30 列表属性

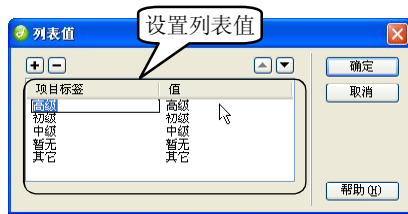


图 17-31 列表值

初始化时选定：用来设置列表在浏览器里显示的初始值。

高度：用来设置列表的高度，如果输入“5”，则列表将在浏览器中显示5个选项。

选定范围：选中该项，列表允许多选；取消选中该项，列表只允许单选。

步骤 04 设置好各项参数的列表属性如图 17-32 所示。按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中列表的效果，如图 17-33 所示。



图 17-32 设置好的列表属性

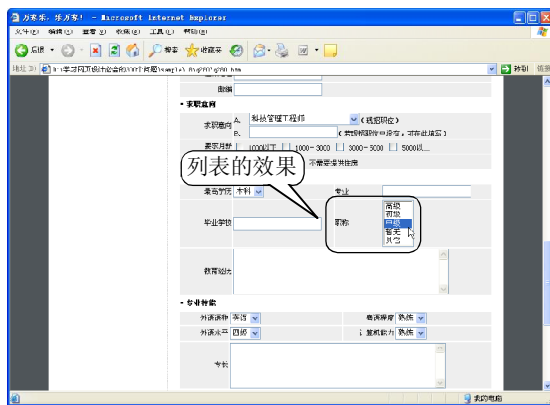


图 17-33 预览效果

问题281 怎样创建下拉式菜单

菜单是一种最节省空间的方式，正常状态下只能看到一个选项，单击其右侧的按钮打开菜单后才能看到全部的选项。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q281_ori.htm，将光标定位于页面中要添加菜单的位置，如图 17-34 所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“列表/菜单”按钮，在光标所在的位置插入菜单，如图 17-35 所示。

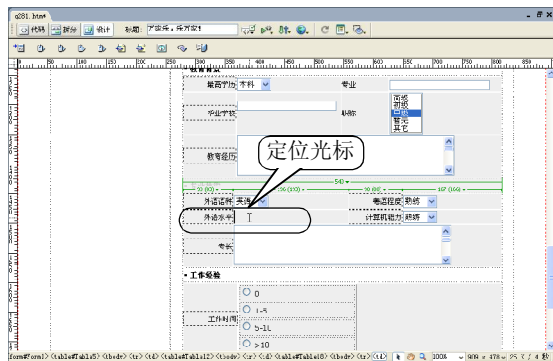


图 17-34 定位光标

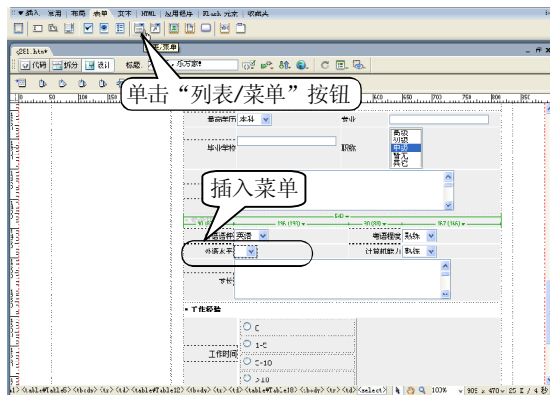


图 17-35 插入的菜单

步骤 03 菜单对应的属性面板如图 17-36 所示，可以设置如下选项参数。

列表/菜单：用来设置所选菜单的名称。

列表值：单击该按钮，打开“列表值”对话框，如图 17-37 所示。该对话框中列出了菜单中包含的所有选项，每一行代表一个选项。“项目标签”用来设置每个选项所显示的文本，“值”用来设置选项的值。单击“+”按钮，可以添加一个新的选项；单击“-”按钮，可以删除选中的选项；单击向上或向下的箭头按钮，可以对菜单选项进行排序。

初始化时选定：设置菜单在浏览器里显示的初始值。

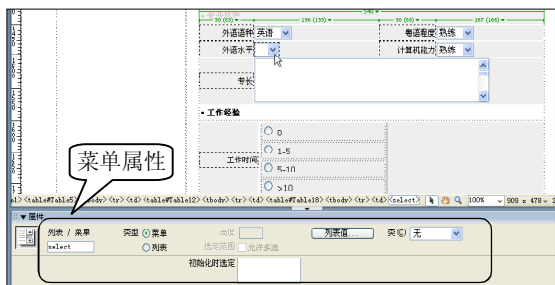


图 17-36 菜单属性

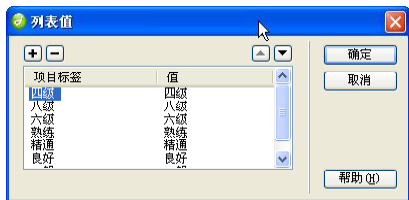


图 17-37 列表值

步骤 04 设置好的菜单属性如图 17-38 所示。

步骤 05 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中菜单的效果，如图 17-39 所示。

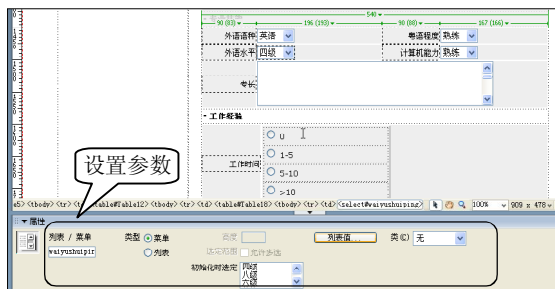


图 17-38 设置好的菜单属性

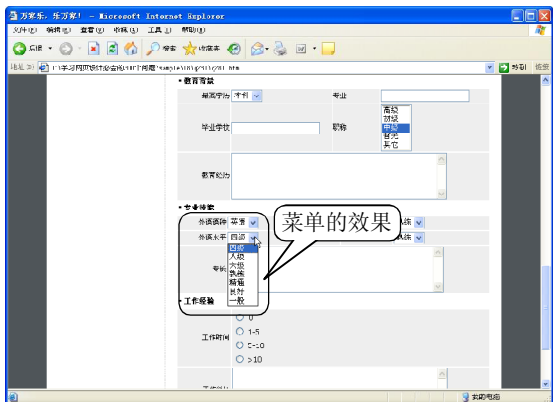


图 17-39 预览效果

问题282 怎样创建跳转式菜单

跳转菜单的用处十分广泛。在网站首页的友情链接上，需要链接大量的其他网站，如果将这些网站全部列出来，会占据页面的空间，而且不美观，使用跳转菜单则可以很好地解决这个问题。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q282_ori.htm，将光标定位在页面中要插入跳转菜单的位置，如图 17-40 所示。

步骤 02 单击“表单”插入栏中的“跳转菜单”按钮，此时弹出“插入跳转菜单”对话框，如图 17-41 所示，对话框中包含以下选项参数。

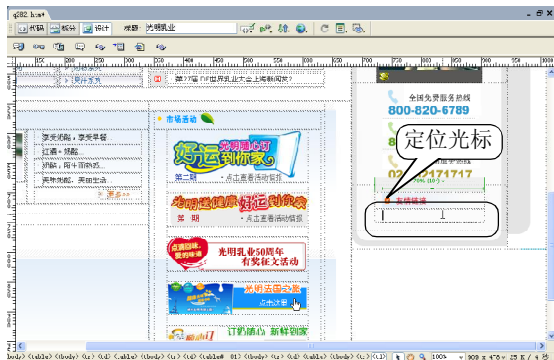


图 17-40 定位光标



图 17-41 “插入跳转菜单”对话框

菜单项：其列表框中列出了所有的跳转菜单项。单击“+”按钮，可以新增一个菜单；在列表框中选中某个菜单项，单击“-”按钮，可以删除该菜单项；单击向上或向下的箭头按钮，可以调整所选菜单项在跳转菜单中的排列位置。

文本：用来设置当前菜单项显示的文本。

选择时，转到URL：用来设置当前菜单项所对应的超链接地址。

打开URL于：用来设置超链接的打开方式。

菜单名称：用来设置当前菜单项的名称。

菜单之后插入前往按钮：选中该复选框，向网页中插入跳转菜单后，将同时插入一个“前往”按钮，单击“前往”按钮，将打开对应的超链接。

更改URL后选择第一个项目：选中该复选框，将可以使用菜单选择提示。

步骤 03 单击“确定”按钮，跳转菜单被插入到了页面，如图 17-42 所示。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中跳转菜单的效果，如图 17-43 所示。



图 17-42 跳转菜单



图 17-43 预览效果

问题283 怎样在页面中插入图像域

图像域是指可以用在提交按钮位置上的图片，这幅图片具有按钮的功能。使用默认的按钮形式往往会让人觉得单调，如果网页中使用了较为丰富的色彩，或较复杂的设计，若再使用表单默认的按钮则会显得格格不入，甚至会破坏网页整体的美感。这时，可以使用图像域，创建与网页整体风格相统一的图像提交按钮。



操作步骤

步骤 01 在打开网页文档 q283_ori.htm，将光标定位到页面中要添加图像域的位置，如图 17-44 所示。

步骤 02 在“表单”插入栏中单击“图像域”按钮，在打开的对话框中选择要作为按钮的图像，在光标所在位置插入图像域，如图 17-45 所示。

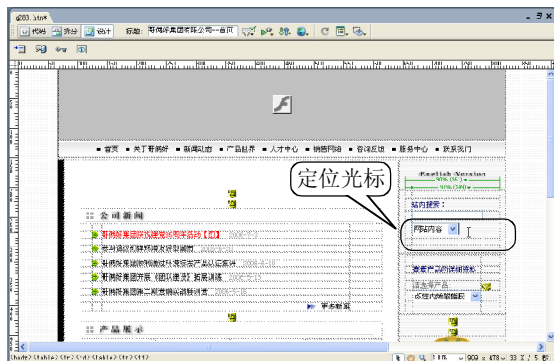


图 17-44 定位光标



图 17-45 插入图像域

步骤 03 选中插入的图像，打开其属性面板，可以设置图像提交按钮的属性，如图 17-46 所示。

图像区域：用来设置所选图像域的命名。

源文件：用来设置图像域的图像来源，可选择一个新的图像文件来替换该图像。

替换：用来设置图像域的替代文本，当浏览器无法显示图像域图像时，将会显示这个替代文本。

对齐：用来设置图像域的对齐方式。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中图像域的效果，如图 17-47 所示。

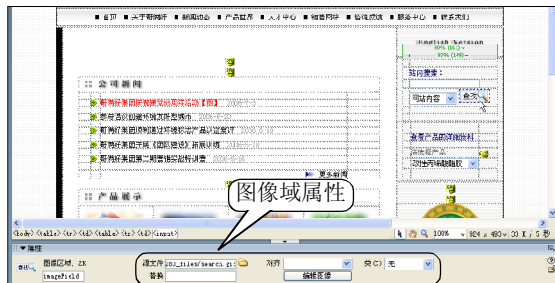


图 17-46 图像域属性



图 17-47 预览效果

问题284 怎样在页面中插入按钮

表单中的按钮起着至关重要的作用。按钮可以触发提交表单的动作，可以在用户需要修改表单的时候，将表单恢复到初始的状态，还可以依照程序的需要，发挥其他的作用。



操作步骤

步骤 01 打开网页文档 q284_ori.htm，将光标定位于页面中要添加按钮的位置，如图 17-48 所示。

步骤 02 在“表单”插入栏中单击“按钮”按钮，在光标所在的位置插入按钮，如图 17-49 所示。

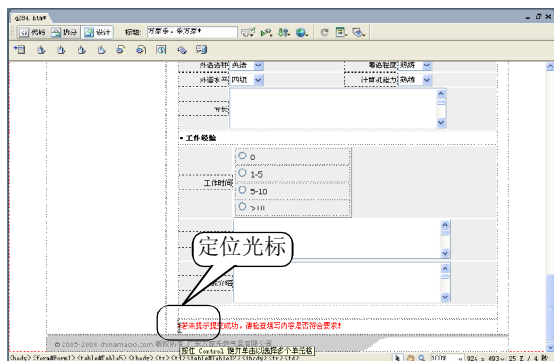


图 17-48 定位光标

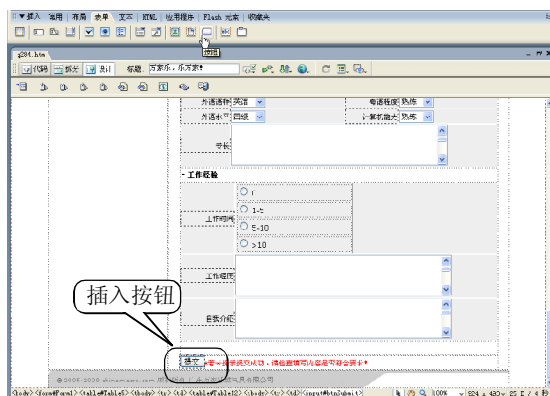


图 17-49 插入按钮

步骤 03 选中插入的按钮，打开其属性面板，可以设置按钮的属性，如图 17-50 所示。

按钮名称：用来设置所选按钮的名称。

动作：用来设置访问者单击按钮将产生的动作，有“提交表单”、“重设表单”和“无”3个选项。选择“提交表单”，单击按钮时将提交整个表单；选择“重设表单”，单击按钮时将重设整个表单，把表单各对象的值恢复到初始状态；选择“无”，单击按钮时将不产生任何动作。

值：用来设置按钮上显示的文本。

步骤04 按F12快捷键预览页面，可以看到页面中按钮的效果，如图17-51所示。

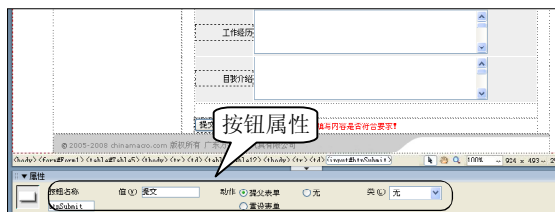


图 17-50 按钮属性

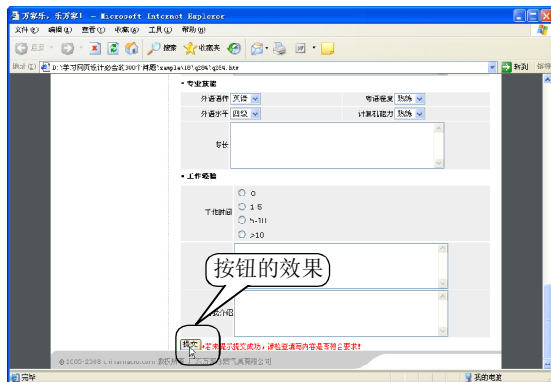


图 17-51 预览效果

问题285 怎样在页面中插入文件域

有的时候要求用户将文件提交给网站，例如Office文档、浏览者的个人照片、或者其他类型的文件，这个时候就要用到文件域。用户可以在文件域中填写文件路径，然后通过表单上传，这是文件域的基本功能。文件域的外观是一个文本框加一个浏览按钮，用户既可以直接将要上传给网站的文件的路径填写在文本框中，也可以单击浏览按钮选择要上传的文件。



操作步骤

步骤01 打开网页文档q285_ori.htm，将光标定位到页面中要添加文件域的位置，如图17-52所示。

步骤02 在“表单”插入栏中单击“文件域”按钮，在光标所在位置插入文件域，如图17-53所示。

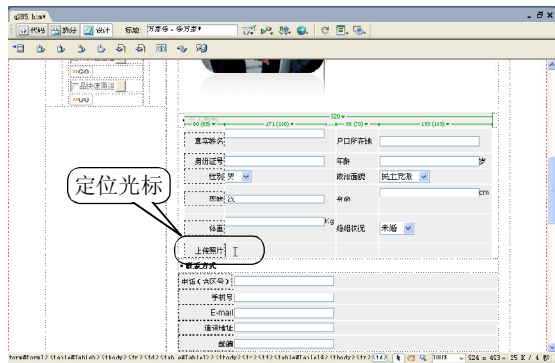


图 17-52 定位光标

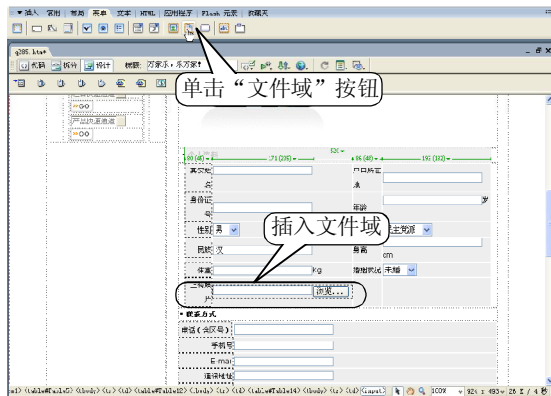


图 17-53 插入文件域

步骤 03 选中插入的文件域，打开其属性面板，可以设置文件上传按钮的属性，如图 17-54 所示。

文件域名称：用来设置所选文件域的命名。

字符宽度：用来设置文件域里文本框的宽度。

最多字符数：用来设置允许在文本框中输入的最多字符数量。

步骤 04 按 F12 快捷键预览页面，可以看到页面中文件域的效果，如图 17-55 所示。



图 17-54 文件域属性

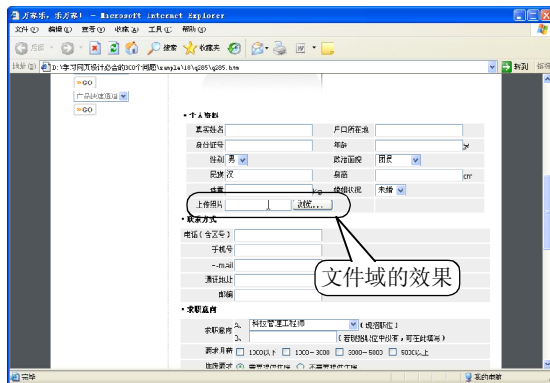


图 17-55 预览效果

第18章 插件的下载与使用

使用 Dreamweaver 8 制作网页时，一个非常有用的功能就是扩展功能。扩展功能为精通 JavaScript 的用户提供了通过编写 JavaScript 代码来扩展 Dreamweaver 功能的机会。Dreamweaver 附加的功能插件，可以使网页制作得更加美观，还可以用来制作动态网页。虽然扩展功能对初学者来说可能还有点陌生，但它确实为专业的网页设计师提供了更大的舞台。

问题286 网页中有哪些插件类型

Dreamweaver 8的插件是专门为扩充Dreamweaver 8功能而开发的。通过集成的插件，可以轻松地在网页上实现许多非常复杂的功能，从而避免从事大量源代码的编写和调试工作。

在Dreamweaver 8中使用的插件可以分为“对象（Objects）”、“行为（Behaviors）”、“命令（Command）”及“属性（Inspector）”4种类型。

- 对象（Objects）插件

Objects插件属于对象类，用来在Dreamweaver的“插入”工具栏中添加新的对象。比如使用Form Builder插件可以在“插入”工具栏中增加一个新的表单对象，该对象具有在文档中快速插入特定格式的表单的功能。在安装对象插件之后，插件会以图标的形式添加到Dreamweaver的“插入”工具栏中。

- 行为（Behaviors）插件

Behaviors插件属于行为类，用来在“行为”面板中添加新的行为，在网页上实现动态的交互功能，例如，使用Drag Layer插件可以根据自己的意愿随意在页面中摆放层。安装行为插件之后，就可以在“行为”面板上看到添加的插件了。

- 命令（Command）插件

Command插件属于命令类，用来在“Command（命令）”菜单下添加新的命令，所添加的命令可以在网页编辑时实现一定的功能。例如，使用Auto Alt插件可以自动地在网页图像中插入文本说明。

- 属性（Inspector）插件

Inspector插件属于属性类，用于添加新的属性类别。例如，使用hr插件取代原有的“hr”面板，则可以设置插入水平线的颜色。

问题287 怎样下载插件

Adobe 公司免费提供了 600 多种插件, 其中可以用在 Dreamweaver 8 的就有几十种。我们可以在其中选择所需要的并进行下载。在下载时要注意有些插件是要付费的, 需要购买, 才能下载。网上的大部分插件都是由第三方开发的, 种类繁多, 而且一般都是免费的, 所以在查找需要的插件时, 除了通过官方网站之外, 还可以通过其他网站进行下载。



操作步骤

步骤 01 打开浏览器, 在“地址栏”中输入 Adobe 公司的官方网址“http://www. Adobe. com”, 进入主页, 如图 18-1 所示。

步骤 02 在页面导航栏中单击“Downloads”链接, 进入下载页面, 如图 18-2 所示。

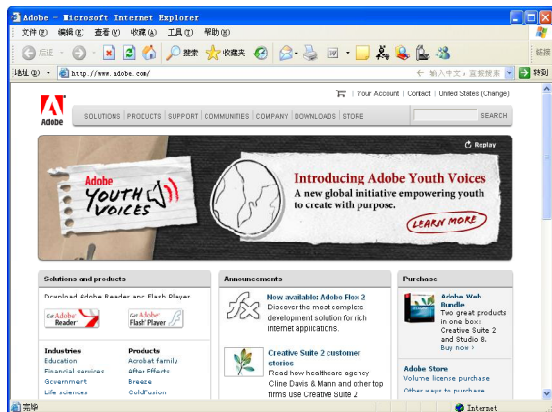


图 18-1 Adobe 公司主页

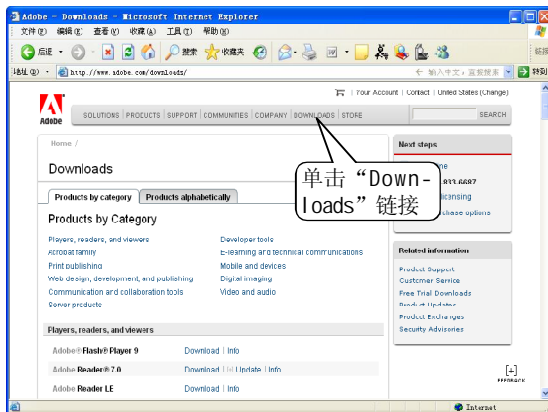


图 18-2 下载页面

步骤 03 拖动页面滚动条, 找到 Dreamweaver 8 栏目, 单击“Extension”链接, 如图 18-3 所示。

步骤 04 在出现的页面中查找需要的插件, 然后单击“Download”链接即可下载插件, 如图 18-4 所示。

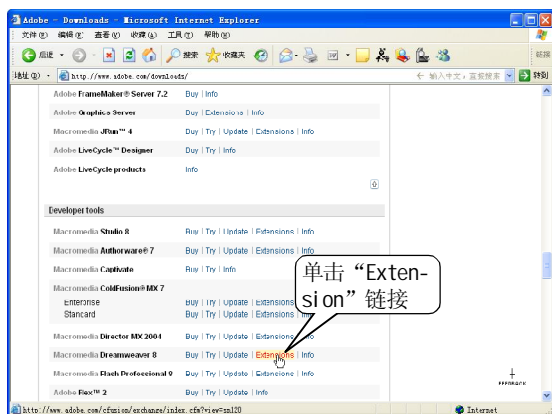


图 18-3 单击“Extension”链接

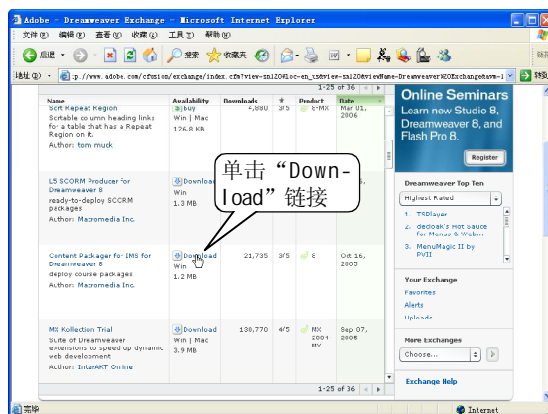


图 18-4 下载插件

问题288 怎样直接安装插件

插件经常使用zip形式提供下载,解压之后的文件为htm格式的,有时也有图片文件。若以复制的形式添加插件时,需要注意的是添加插件的目录。Dreamweaver可以扩展3种形式的插件,分别是行为、命令和对象。

如果在安装时采用了默认的安装目录,则行为的插件安装路径为C:/Program Files/Macromedia/Dreamweaver 8/Configuration/Behaviors/Actions,命令的插件安装路径为C:/Program Files/Macromedia/Dreamweaver 8/Configuration/Commands,对象的插件安装路径为C:/Program Files/Macromedia/Dreamweaver 8/Configuration/Objects。(这里假设Dreamweaver 8是安装在硬盘的C盘下的,实际操作时,选择对应的路径即可)



操作步骤

步骤 01 选择随书光盘/第18章/q288中的4个插件文件,如图18-5所示。



图 18-5 选择插件文件

步骤 02 将这几个文件复制到C:/Program Files/Macromedia/Dreamweaver 8/Configuration/Objects/Common目录下。

步骤 03 重新启动Dreamweaver 8,在“插入”工具栏中可以找到安装的插件,如图18-6所示。

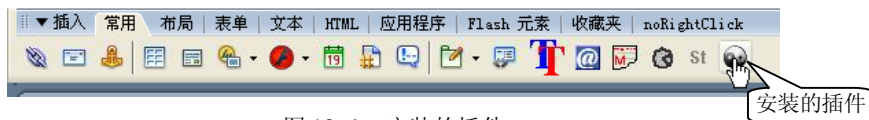


图 18-6 安装的插件


问题289 如何使用扩展管理器安装插件

为了方便安装插件,Macromedia公司从Dreamweaver 3.01版本开始增加了“扩展管理器”这一功能,后续版本均具备了这项功能。“扩展管理器”提供了非常简便的方法来安装插件,Dreamweaver的“命令”菜单中添加了“扩展管理”这一项。



操作步骤

步骤 01 单击任务栏中的“开始”按钮，在弹出菜单中执行“程序>Macromedia>Macromedia Extension Manager”命令，打开“Macromedia 扩展管理器”对话框，如图 18-7 所示。

步骤 02 在“Macromedia 扩展管理器”中，单击“安装新扩展”按钮, 或执行“文件\安装扩展”命令，如图 18-8 所示，或按 Ctrl+I 组合键，打开“选取要安装的扩展”对话框。

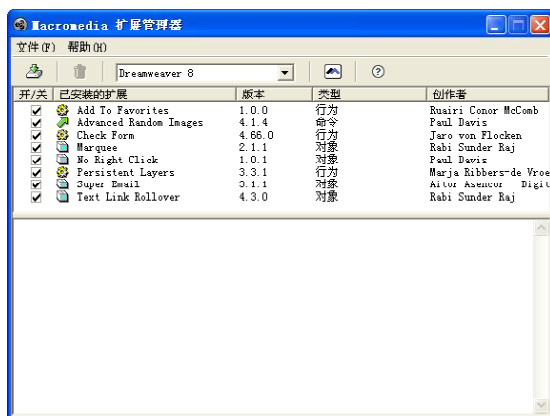


图 18-7 Macromedia 扩展管理器



图 18-8 安装扩展

步骤 03 在如图 18-9 所示的“选取要安装的扩展”对话框中，选择需要安装的插件文件，然后单击“安装”按钮。

步骤 04 接下来会弹出扩展功能免责声明的对话框，如图 18-10 所示，单击 **接受(A)** 按钮，即开始安装插件。



图 18-9 “选取要安装的扩展”对话框

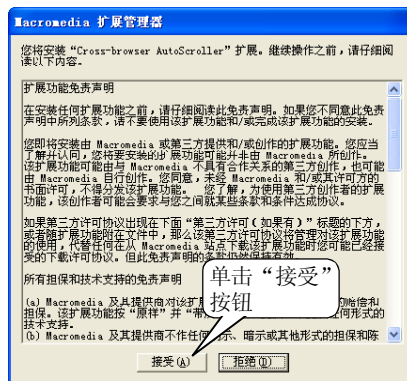


图 18-10 扩展功能免责声明

步骤 05 插件安装成功后，将弹出如图 18-11 所示的提示框。安装的插件将显示在“Macromedia 扩展管理器”对话框的列表中，如图 18-12 所示。



图 18-11 插件安装成功

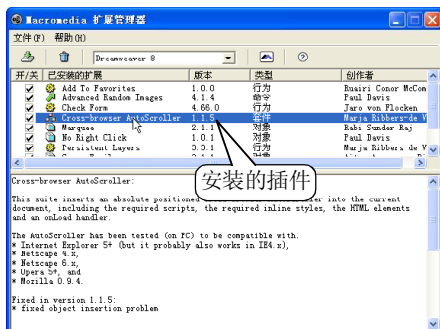


图 18-12 Macromedia 扩展管理器

步骤 06 重新启动 Dreamweaver 8，在“插入”工具栏中可以看到安装的插件，如装入“auto_scroller.mxp”插件后的工具栏如图 18-13 所示。

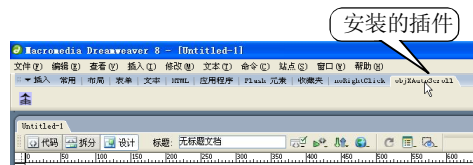


图 18-13 “插入”工具栏

问题290 怎样删除插件

对所安装的插件进行删除的具体操作步骤如下。



操作步骤

步骤 01 单击任务栏中的“开始”按钮，在弹出菜单中执行“程序>Macromedia>Macromedia Extension Manager”命令，打开“Macromedia 扩展管理器”对话框，如图 18-14 所示。

步骤 02 在该对话框的列表中选择需要删除的扩展插件，单击“移除扩展”按钮，弹出如图 18-15 所示的对话框。

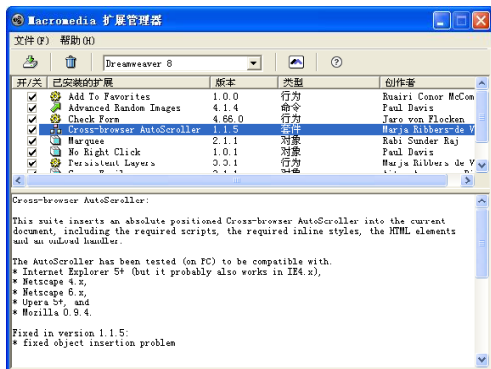


图 18-14 Macromedia 扩展管理器



图 18-15 确认删除的对话框

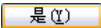
步骤03 单击  按钮确认删除,删除所选的插件后将弹出如图18-16所示的提示框。



图 18-16 提示框

步骤04 单击“确定”按钮,重新启动 Dreamweaver 8,插件删除完毕。


问题291 怎样使用插件创建网页中的滚动字幕

使用“Marquee”插件可以创建文字的从左向右(或从右向左)滚动显示的效果,利用这种效果可以制作简单的通知或致辞等,使网页更具动感。



操作步骤

步骤01 首先根据前面介绍的方法安装好“Marquee”插件,然后打开网页文档 q291_ori.htm,将光标定位在页面中需要插入滚动字幕的位置。

步骤02 在“插入”工具栏的“常用”标签中,单击“Marquee”按钮,如图18-17所示。

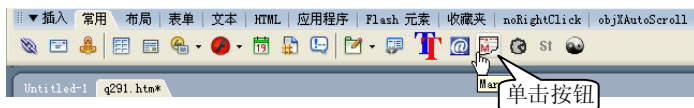


图 18-17 单击“Marquee”按钮

步骤03 弹出“Marquee”对话框,在“Repeat”选项区域设置字幕的滚动次数。若选“Continuously”复选框,字幕将不停循环滚动;若在“times”,文本框中输入滚动的次数,字幕将滚动设定的次数后即停止。设置对话框中的其他选项,如图18-18所示。

步骤04 单击“确定”按钮,在页面中添加了滚动的文字,如图18-19所示。

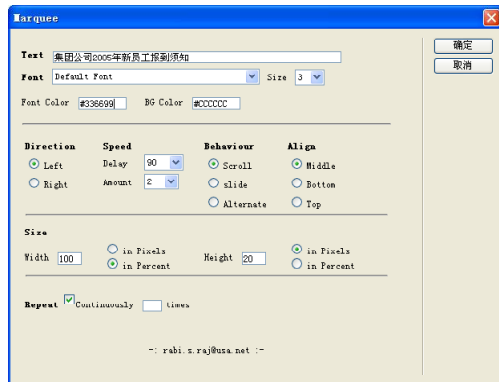


图 18-18 “Marquee”对话框



图 18-19 添加滚动文字

步骤05 按F12快捷键预览页面,可以看到文字的滚动效果,如图18-20所示。

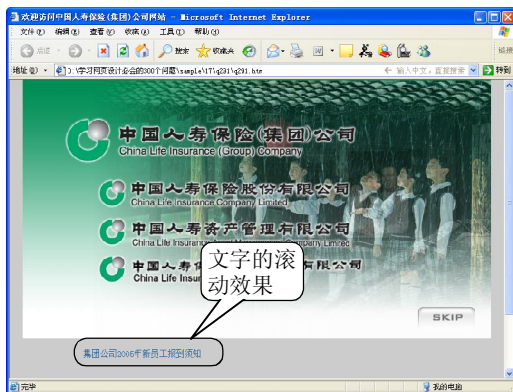


图 18-20 预览效果

问题292 怎样在网页中禁止使用鼠标右键

在浏览器中禁止使用鼠标右键的插件有许多种，如“No Right Click”、“Disable View Source”等插件。下面将对这两种插件进行介绍。

使用No Right Click插件禁止使用鼠标右键的具体操作步骤如下。



操作步骤

步骤 01 下载并安装No Right Click插件后，运行Dreamweaver 8并打开网页文档q292_ori.htm，可以看到“插入”工具栏中添加了“norightclick”标签，单击其中的“no Right Click”按钮，如图 18-21 所示。

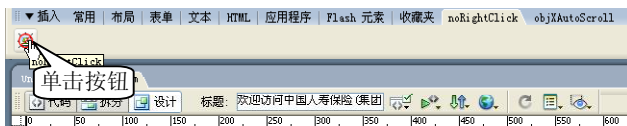


图 18-21 单击“noRightClick”按钮

步骤 02 保存页面，按 F12 快捷键预览页面，在页面中单击鼠标右键，将弹出“Right Click Disabled”的提示框，如图 18-22 所示。



图 18-22 预览效果

使用disabl e_v i ew_source插件禁止使用鼠标右键的具体操作步骤如下。



操作步骤

步骤 01 下载并安装disabl e_v i ew_source 插件后，运行 Dreamweaver 8 并打开网页文档 q292-2_ori .htm，在菜单栏中执行“命令>Stop View Source”命令，弹出“Stop View Source”对话框，单击“Yes Please”按钮，如图 18-23 所示。

步骤 02 保存页面，按 F12 快捷键预览页面，在页面中单击鼠标右键，将弹出如图 18-24 所示的提示框。

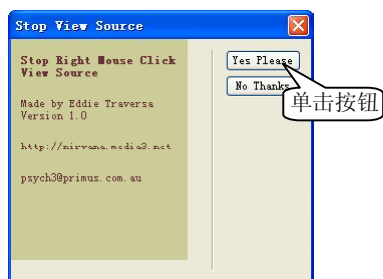


图 18-23 “Stop View Source”对话框

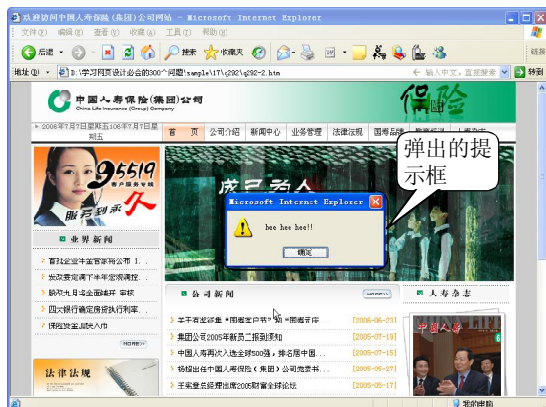


图 18-24 预览效果

问题293 怎样制作个性化的右键弹出菜单

如果在浏览器中单击鼠标右键，一般会在单击的位置上弹出具有常用功能的快捷菜单，利用Right Click Menu Builder插件，可以修改快捷菜单，制作出个性化的快捷菜单。

通过Right Click Menu Builder插件制作的快捷菜单，只有IE5.0以上的版本才支持这个功能，而且只能制作英文菜单，如果制作的是中文菜单，在浏览时会出现乱码。



操作步骤

步骤 01 将下载的RightClick Menu Builder插件安装到Dreamweaver 8中。

步骤 02 在 Dreamweaver 8 中打开网页文档 q293_ori .htm，执行“命令>Right Click Menu Builder”命令，打开“Right Click Menu Builder”对话框，设置其各选项参数，如图 18-25 所示。

步骤 03 设置完毕后，单击“Add”按钮，即可创建自定义的右键菜单。

步骤 04 保存页面，按 F12 快捷键预览网页，在浏览器中单击鼠标右键，弹出的菜单如图 18-26 所示。

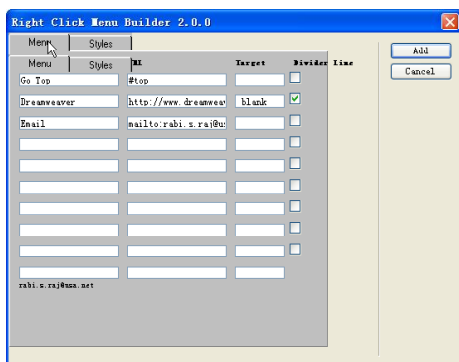


图18-25 “Right Click Menu Builder”对话框



图 18-26 预览效果

问题294 怎样制作页面中固定的图像效果

利用Persi stentDi vs.mxp插件可以在改变浏览器窗口的宽度和高度时，保持页面中图像的固定位置。制作这样的效果。



操作步骤

步骤 01 安装好Persi stent Di vs插件后，回到Dreamweaver 8中，打开网页文档q294_ori .htm，单击“布局”插入栏中的“绘制层”按钮，在页面右下角绘制一个层，如图18-27所示。

步骤 02 在绘制的层中插入一幅图片 logo.gif，如图18-28所示。

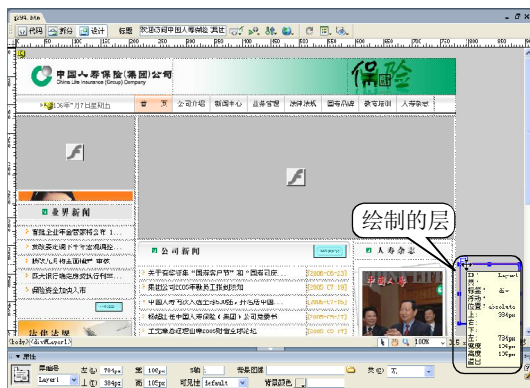


图 18-27 绘制层



图 18-28 插入图片

步骤 03 选择页面中标签选择器的<body>标记，然后执行“窗口>行为”命令，打开“行为”面板，如图18-29所示。

步骤 04 单击“行为”面板中的加号按钮，选择“Ri bbersZeewol de>Persi stent Layers”选项，如图18-30所示。

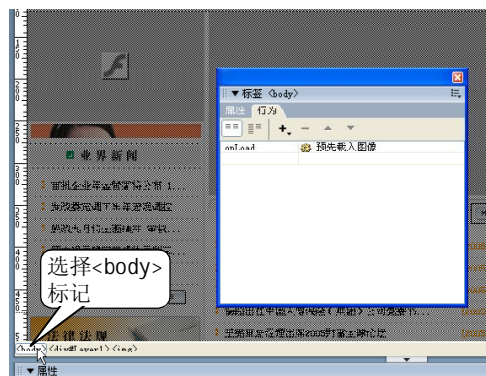


图 18-29 选择对象

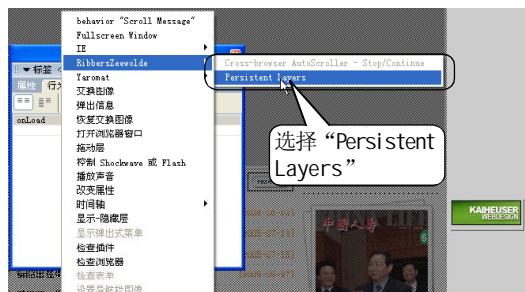


图 18-30 添加动作

步骤 05 弹出“Persistent Layers”对话框，按照如图 18-31 所示的参数进行设置。

步骤 06 单击“确定”按钮，“行为”面板中添加了新的动作，如图 18-32 所示。

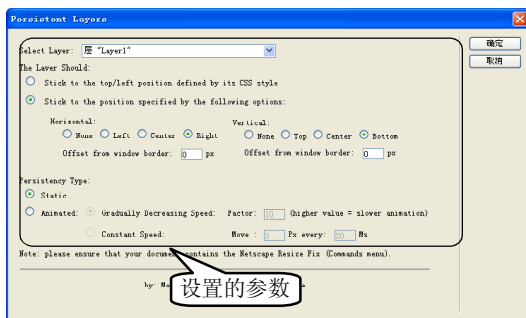


图 18-31 设置参数

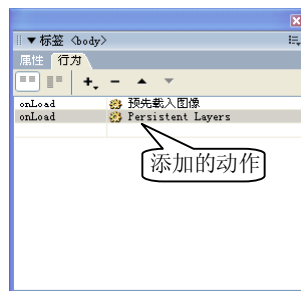


图 18-32 添加的动作

步骤 07 按 F12 快捷键预览页面，当拖动浏览器滚动条时，页面右下角的图片仍然停留在固定的位置，如图 18-33 所示。



图 18-33 预览效果

问题295 怎样检查页面中的表单元素

当用户填写完表单并要提交时，若想检查没有输入或者输入错误内容的情况，这时利用检查表单插件可以简单地实现确认功能。



操作步骤

步骤01 首先安装好 Check Form 插件，回到 Dreamweaver 8 中，打开网页文档 q295_ori.htm，选择“提交”按钮，执行“窗口>行为”命令，打开“行为”面板，如图 18-34 所示。

步骤02 单击“行为”面板中的加号按钮，选择“Yoromat>Check Form”，将弹出“Check Form”对话框。在对话框中设置相应的参数，如图 18-35 所示。

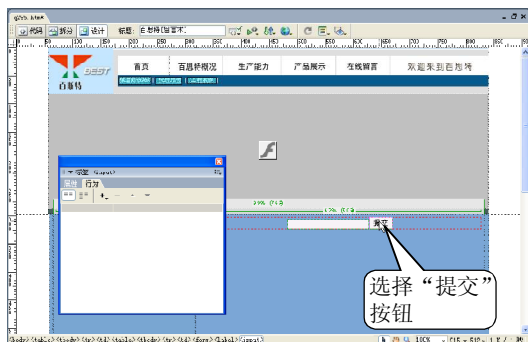


图 18-34 选择对象

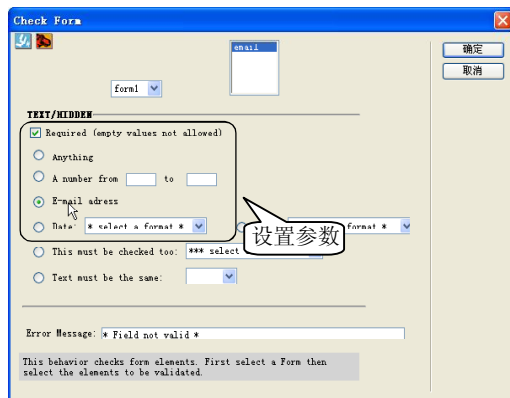


图 18-35 设置参数

步骤03 单击“确定”按钮，“行为”面板中出现了新增的动作，如图 18-36 所示。

步骤04 按 F12 快捷键预览页面，若未填入表单内容或填入错误内容时，单击“提交”按钮，将弹出错误信息提示框，提醒用户相关的内容没有填写或填写错误，如图 18-37 所示。



图 18-36 新增的动作

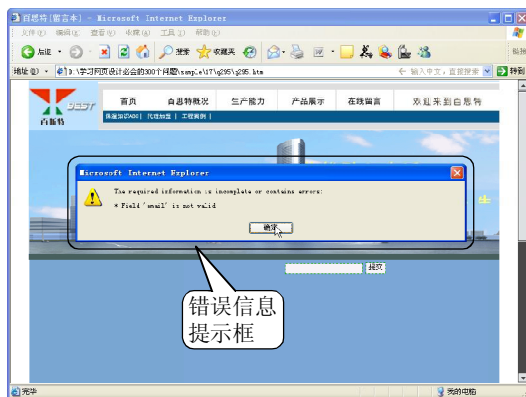


图 18-37 预览效果

问题296 怎样制作全屏网页

通过Full Screen插件可以使页面全屏显示。



操作步骤

步骤 01 首先安装好 Full Screen 插件，然后在 Dreamweaver 8 中打开网页文档 q296_ori.htm，选择插入的图像，在“行为”面板中单击“+”按钮，并在弹出的菜单中选择“Full Screen Window”选项，如图 18-38 所示。

步骤 02 在弹出的“Full Screen Window”对话框中设置全屏网页的路径为“index.htm”，如图 18-39 所示。



图 18-38 添加动作



图 18-39 设置参数

步骤 03 在应用行为图像对应的“属性”面板的链接文本框输入“#”。在“行为”面板中将事件指定为“onClick”。

步骤 04 按 F12 快捷键预览网页，单击应用行为的图像，将在没有状态栏和菜单栏的全屏窗口中显示链接的文档，如图 18-40 所示。

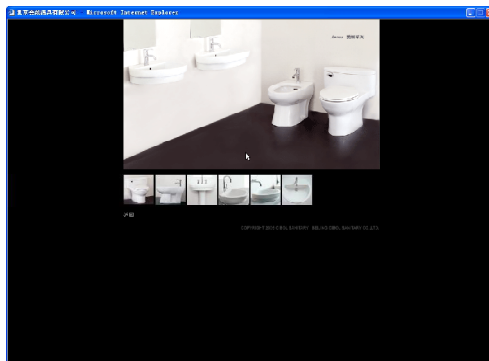


图 18-40 预览效果

问题297 怎样改变浏览器的滚动条颜色

利用插件可以设置个性化滚动条的颜色，使之与网页的整体颜色及特点相搭配，从而实现更好的显示效果。



操作步骤

步骤01 首先安装好 Custom Scrollbars 插件，然后在 Dreamweaver 中打开网页文档 q297_ori.htm，将“插入”工具栏切换至“常用”分类，可以发现，工具栏中增加了一个新安装的插件按钮，如图 18-41 所示。

步骤02 单击该按钮，弹出“IE5.5 Custom Scrollbars”对话框，如图 18-42 所示。在对话框中可以设置滚动条的颜色，包括正面、高亮、阴影和 3D 等。设置时可以一边设置一边预览它在网页中的实际效果，直至满意为止。设置好参数的对话框如图 18-43 所示。

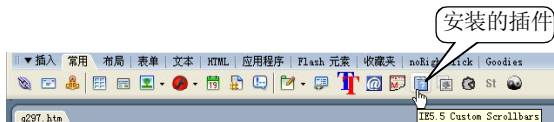


图 18-41 安装的插件

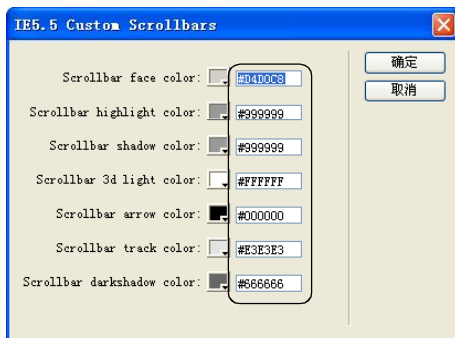


图 18-42 “IE5.5 Custom Scrollbars”对话框

步骤03 保存网页并预览，浏览器窗口的滚动条显示为淡黄色，与网页的颜色十分搭配，如图 18-44 所示。

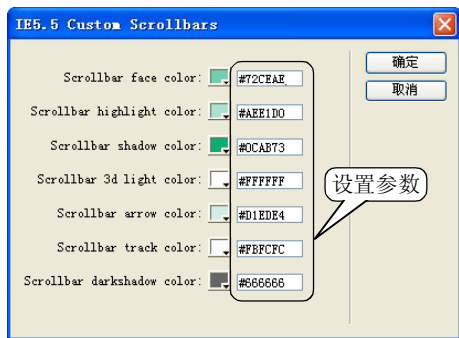


图 18-43 设置参数



图 18-44 预览效果

问题298 怎样轻松的制作超级邮件

利用Super Email 插件可以在单击设有邮件传送功能的文本时，自动显示收件人、邮件题目、内容等。



操作步骤

步骤 01 安装好 Super Email 插件后，运行 Dreamweaver，打开网页文档 q298_ori.htm，在“常用”插入栏中出现了一个新的按钮“Super Email”，如图 18-45 所示。

步骤 02 将光标定位在页面中要插入超级电子邮件功能的位置，然后单击“Super Email”按钮，弹出“Super Email”对话框，如图 18-46 所示。

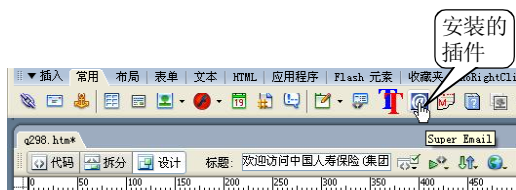


图 18-45 安装的插件

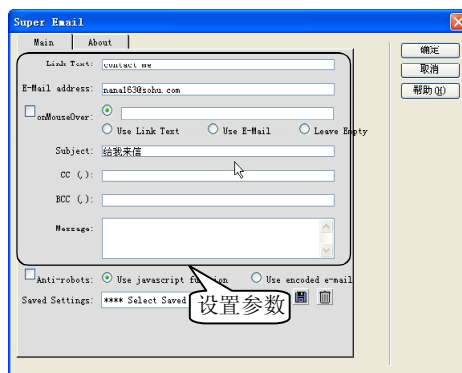


图 18-46 “Super Email”对话框

步骤 03 在“Link Text”文本框中输入设置电子邮件功能的文本“contact me”。在“E-mail address”文本框中输入管理员的电子邮件地址。在“Subject”文本框中输入显示在邮件题目框中的题目。在“Message”文本框中输入显示在邮件内容中的内容，然后单击“确定”按钮。

步骤 04 在页面中光标所在的位置上插入设有超级链接功能的文本“contact me”，如图 18-47所示。

步骤 05 按 F12 快捷键预览页面，单击“contact me”链接文本，将运行 Outlook Express，同时显示收件人的电子邮件地址、邮件的主题及内容等，如图 18-48 所示。

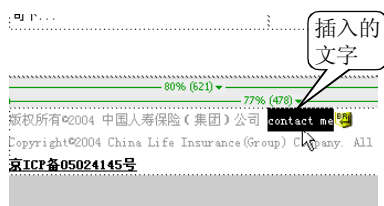


图 18-47 插入链接文字

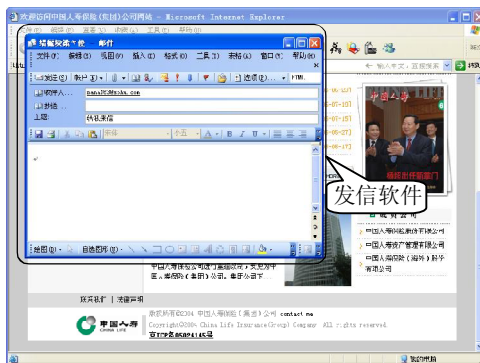


图 18-48 预览效果

问题299 怎样制作页面中的日历

日历是日常生活中不可缺少的，在制定工作计划或进行时间安排时，经常会用到日历。在网页中，日历同样是非常重要的部分。利用日历插件可以轻松制作页面中的日历。



操作步骤

步骤 01 安装好 Calendar 插件后，在 Dreamweaver 8 中打开网页文档 q299_ori.htm，执行“插入>Calendar”命令，打开如图 18-49 所示的“Insert Calendar”对话框。该对话框中各参数的功能介绍如下。

Month: 选择要制作的月份。

Year: 选择要制作的年份。

Display Date: 选择日期显示方式。“In Row”表示按行显示；“In Cell”表示所有日期都显示在一格中，不分行。

Start Weeks With: 设置每星期从星期几开始，默认为“Sunday”。

Days Format: 设置日期格式是缩写，还是全称。

Empty Frames: 设置日期为空时这一格的显示方式。“Display”表示显示一个空格；“Combine”表示不显示空格，而和其他格子混在一起。

Display Months: 设置显示的月份。“Current Only”表示只显示当前月，如对话框中的实例第1行的Sun-Wed是上个月的则不显示；“Previous/Following”则表示上个月的也显示，且显示第1行的Sun-Wed对应的日期。

步骤 02 设定完各项参数后，单击“确定”按钮，回到 Dreamweaver 8 的编辑窗口，可以看到，在编辑窗口中出现了—个日历表格，如图 18-50 所示。

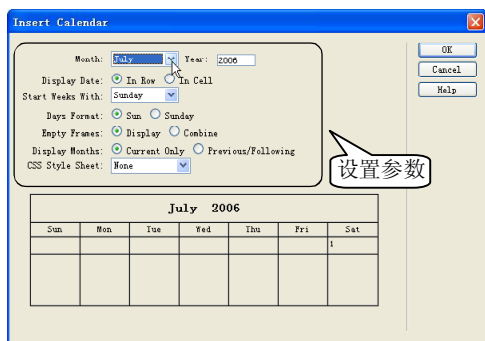


图 18-49 “Insert Calendar”对话框

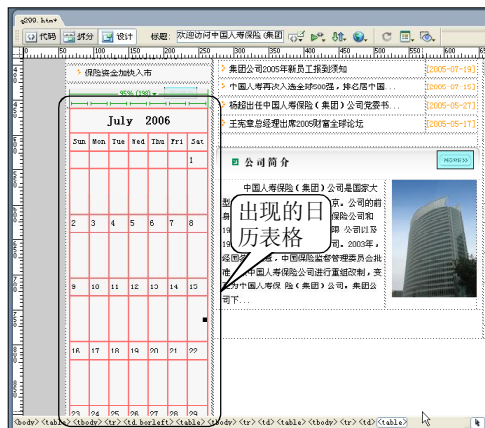


图 18-50 添加的日历

步骤 03 下面要修改一下这个日历，让它更加美观一点。单击这个日历，会发现其实这就是一个表格，将多余的行删除，如图 18-51 所示。

步骤 04 按 F12 快捷键进行预览，其效果如图 18-52 所示。

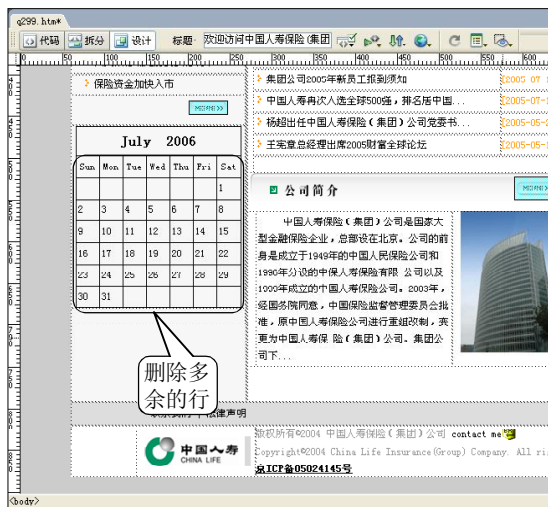


图 18-51 处理表格



图 18-52 预览效果

问题300 怎样实现图片的渐变效果

在网站上有时候会看到一些不清晰的图片，但是将光标移动到图片上时，图片就慢慢变清晰了，这是，发生了一个渐变的过程。可以通过Flash_Image插件制作图像渐变的效果。



操作步骤

步骤 01 安装好Flash_Image插件后，在Dreamweaver 8中打开网页文档q300_ori.htm，执行“命令 >Flash_Image”命令，或单击“插入”工具栏中的“Flash_Image”按钮。

步骤 02 弹出如图18-53所示的对话框，对这一图像的效果进行具体设置。对话框中的各个参数介绍如下。

Image: 图片地址，可以单击后面的“浏览”按钮选择图片。

Original Image Transparency Level: 图片初始状态的透明度，默认值为55。

When Clicked, Go To URL: 单击图片时跳转到的地址。

Transparency Level: 光标经过时图片透明度，默认值为100。

Time between Transparency Changes: 光标经过时透明度变换的时间间隔，默认值为10。

Amount of Change each Time: 取系统默认值5即可。

步骤 03 完成上述设置后，单击“OK”按钮，回到编辑窗口，如图18-54所示，这时还看不到效果，因为这个插件的效果是只能在IE浏览器中看到。

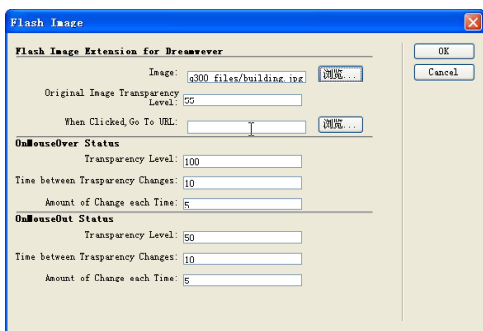


图 18-53 “Flash Image”对话框



图 18-54 添加好的效果

步骤 04 按 F12 快捷键进行预览，图片的渐变效果如图 18-55 所示。



图 18-55 预览效果